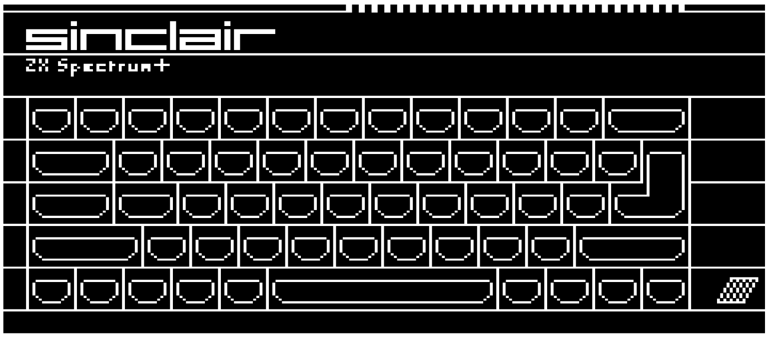
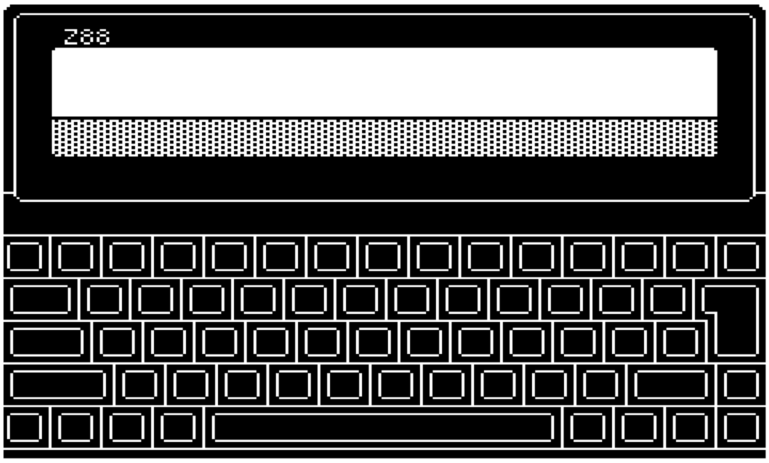
sinclair



bollettino
di informazione
per utenti di
computers Sinclair

interamente
redatto ed impaginato
con uno
Spectrum 48K



NEWS

NUMERO 1

APRILE/MAGGIO/GIUGNO 1991

SOMMARIO

SINCLAIR NEWS e' un bollettino periodico di informazione per utenti di computers Sinclair di PUBBLICO DOMINIO: pertanto puo' essere liberamente duplicato e distribuito a chiunque ne faccia richiesta, a condizione che cio' avvenga senza conseguire alcun profitto in denaro o in beni e/o servizi (escluso il rimborso dovuto per le spese di duplicazione e spedizione) e conservando il nome degli autori.

SINCLAIR NEWS non e' pubblicato a fini di lucro e non accetta inserzioni pubblicitarie di tipo commerciale: tutto quanto pubblicato all'interno di SINCLAIR NEWS ha esclusivamente carattere informativo.

Gli autori di SINCLAIR NEWS invitano i lettori intenzionati ad acquistare software e/o pubblicazioni recensite nel bollettino a pretendere sempre prodotti originali, e condannano altresi' qualsiasi attivita' di pirateria software.

Gli autori di SINCLAIR NEWS declinano ogni responsabilita' derivante da eventuali errori e/o inesattezze presenti nel bollettino cosi' come per danni hardware e/o software in qualsiasi modo derivanti dall'uso del contenuto del bollettino.

Editoriale

Benvenuti al "numero 1" di Sinclair News.

Dopo diversi mesi dall'uscita del "numero 0", eccoci di nuovo a voi con il primo numero "ufficiale" di Sinclair News.

Siete curiosi di sapere che riscontro ha avuto il numero precedente? Si o no? Beh, noi sicuramente lo eravamo: e vi confessiamo che i risultati sono stati deludenti per un verso ed incoraggianti per un altro.

Dovete sapere che per diffondere la notizia della nascita del bollettino avevamo inserito per un mese annunci evidenziati (a pagamento) all'interno del quindicinale "Mercatino del Computer e dell'Elettronica" nella rubrica "Computer Clubs", sperando di ottenere una consistente risposta, vista la tiratura di ben 40.000 copie/numero dichiarata dalla pubblicazione.

Purtroppo le nostre speranze sono andate amaramente deluse: le suddette inserzioni hanno permesso di contattare la bellezza di ... DUE utenti!

Contemporaneamente pero' avevamo spedito per posta una trentina di copie ad altri utenti Sinclair, dei cui nominativi eravamo in possesso a seguito di precedenti contatti personali o per segnalazioni ricevute nei modi piu' disparati (annunci su riviste, informazioni da altri utenti etc.): questi utenti erano sparsi un po' in tutta Italia, ed infatti i bollettini hanno raggiunto 19 province di 10 regioni italiane diverse.

Ebbene, una ventina di questi utenti ha risposto all'invio del bollettino (tramite il questionario allegato o direttamente per telefono) e tutti - bonta' loro - hanno accolto favorevolmente l'iniziativa, gratificandoci con complimenti spesso esagerati e fornendoci utili suggerimenti per la stesura dei numeri successivi; qualcuno ha anche pensato di rimborsarci le spese sostenute per l'invio della copia.

Da cio' e' derivata la consapevolezza che gli utenti Sinclair esistono e resistono con il loro entusiasmo dopo tanti anni, distribuiti un po' ovunque sul territorio nazionale, ma privi di collegamenti tra loro e soprattutto sfiduciati per lo stato di completo abbandono in cui versano da troppo tempo: tanto che le classiche vie per raggiungerli - quali gli annunci sulle riviste specializzate - si sono rivelate di scarsa efficacia.

Costoro dovrebbero invece essere stimolati direttamente con qualcosa di tangibile, che risvegli in loro l'antico interesse e li inciti ad uscire dalla rassegnazione e dal torpore: ed e' proprio qui che entra in gioco la vostra personale partecipazione a Sinclair News.

Se noi redattori avessimo ideato questo bollettino con lo scopo di far soldi, avremmo senz'altro fatto un buco nell'acqua: ma visto che la nostra intenzione era - ed e' tuttora - quella di pubblicizzare tutto quanto ancora esiste di interessante intorno al mondo Sinclair, coagulando attorno ad un punto d'incontro - Sinclair News, per l'appunto - gli interessi degli appassionati sopravvissuti in Italia, ecco che la risposta ottenuta, per quanto limitata in termini numerici, puo' rivelarsi ancora un utile punto di partenza.

A tal fine e' peo' indispensabile la vostra **PARTECIPAZIONE ATTIVA** al bollettino, che in pratica significa:

* **DIFFONDERE** il bollettino presso altri utenti Sinclair.

Basterebbe che ognuno di voi si impegnasse a fotocopiare una copia del bollettino per uno-due amici (oppure che ce ne facesse conoscere i nominativi) per far raddoppiare o triplicare rapidamente il numero dei lettori di Sinclair News: il tutto con un impegno minimo da parte di ciascuno.

* **COLLABORARE** alla creazione del bollettino.

Finora Sinclair News e' stato scritto, impaginato, stampato e distribuito esclusivamente ad opera di due soli redattori: cio' spiega come mai non sia stato ancora possibile produrlo a scadenza bimestrale (come molti di voi hanno manifestato di preferire) ma soltanto trimestrale, e non senza notevoli ritardi.

Tuttavia ognuno di voi potrebbe avere un'idea, un suggerimento, una soluzione, una proposta da condividere con altri utenti: perche' tenerla per se'?

Bando alla pigrizia, mettete mano alle tastiere ed inviateci i vostri elaborati: articoli, recensioni, programmi, progetti, informazioni, notizie.

Tenendo presente che siamo in grado di accettare files sui seguenti supporti magnetici:

- cassetta
- disco 3.5" Opus Discovery
- disco 3,5" Disciple/+D
- disco 3.5" MS-DOS 3.3 (ASCII)

In caso di files di testo vi preghiamo di specificare il word processor utilizzato.

Il vostro contributo e' essenziale per alleviare il lavoro di noi redattori e soprattutto per ampliare i

contenuti - e di conseguenza l'interesse - del bollettino.

* **RIMBORSARE** le spese sostenute per l'invio del bollettino.

Ribadiamo ancora una volta che Sinclair News e' una pubblicazione di pubblico dominio (quindi liberamente duplicabile, purche' a titolo gratuito) e senza scopo di lucro: tuttavia e' ben comprensibile come la sua produzione comporti delle spese a carico di noi redattori, in particolare per le operazioni di stampa, fotoriduzione, fotocopiatura e spedizione.

Preghiamo pertanto tutti coloro che ricevono da noi una copia del bollettino di inviarci in busta chiusa il corrispettivo delle spese sostenute, che ammontano attualmente a L. 4.000 per copia: qualora qualcuno non desiderasse piu' ricevere i numeri successivi, e' pregato di segnalarcelo telefonicamente o per lettera, di modo che si possa cancellarlo dalla lista degli utenti.

Terminiamo questo editoriale facendo nostra la proposta ricevuta da un lettore: che ne direste di raccogliere i migliori programmi elaborati da voi utenti in una serie di dischi di **SOFTWARE DI PUBBLICO DOMINIO "MADE IN ITALY"**?

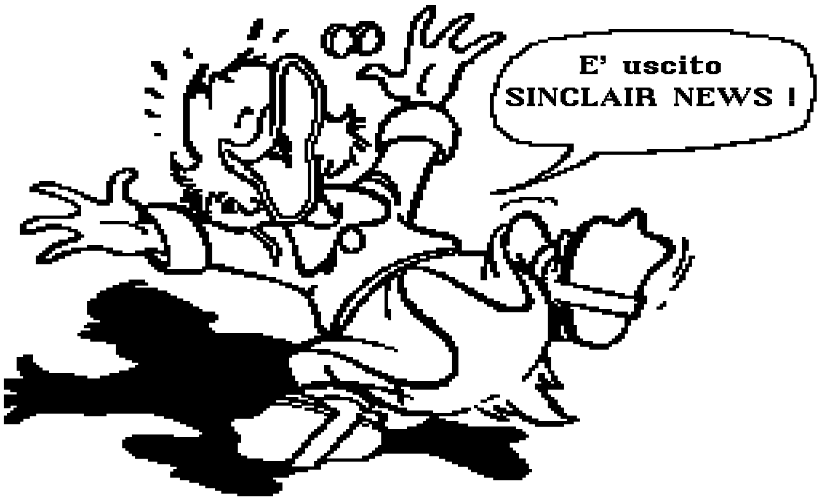
Tale iniziativa e' ampiamente diffusa in altre nazioni, quali la Gran Bretagna, l'Olanda e la Danimarca: e noi italiani siamo forse da meno? o dobbiamo essere conosciuti all'estero solamente per la nostra inveterata attivita' di pirateria?

Il materiale collezionato potrebbe poi essere scambiato con analoghe raccolte organizzate in altre nazioni e quindi circolare liberamente tra gli appassionati Sinclair di tutta Europa, recando "gloria e vanto" ai rispettivi autori e favorendo gli scambi di esperienze tra persone che diversamente non sarebbero mai entrate in contatto: c'e' qualcosa di piu' bello per un vero appassionato Sinclair?

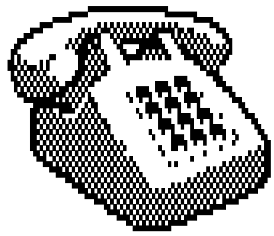
E non preoccupatevi se quanto avete elaborato vi sembra avere poco valore: se col vostro ingegno avete trovato una qualsiasi soluzione ad un problema (sia esso software, hardware o di altro genere), state pur certi che da qualche altra parte del mondo esiste almeno un altro utente che si sta lambiccando il cervello senza fortuna alla ricerca della stessa soluzione!

Per dare il buon esempio vi annunciamo la disponibilita' del primo software PD "made in Italy" per Spectrum: si tratta del programma di comunicazione **LINK** di Enrico Maria Giordano, di cui troverete una presentazione piu' avanti all'interno del bollettino.

E' con questo invito alla reciproca collaborazione, spontanea e gratuita, che vi auguriamo buona lettura.







Per richiedere copie del bollettino, inviare i propri elaborati od ottenere qualsiasi informazione rivolgersi telefonicamente o per lettera a:

Enrico Maria Giordano (Disciple/+D)
Via Trionfale 125
00136 Roma
tel. 06/3252069

Carlo Malantrucco (Opus Discovery)
Viale di Villa Pamphili 59
00152 Roma
tel. 06/5812334

NOTIZIARIO

Sapevate che - Gran Bretagna a parte - la nazione probabilmente piu' attiva oggi nel campo Sinclair e' l'Olanda?

La dimostrazione viene dal gruppo olandese di utenti Sinclair siglato SGG, ovvero **SINCLAIR GEBRUIKERS GROEP.**

Il club dispone di una cospicua raccolta di software di pubblico dominio per Spectrum su disco (Discovery, Disciple/+D, Beta): unico inconveniente, purtroppo, e' che spesso le istruzioni - benche' dettagliate - sono scritte in olandese invece che in inglese, e sono pertanto difficilmente comprensibili.

Da notare soprattutto la presenza dei programmi di comunicazione **SPECTERM** (per il collegamento a BBS) e **XCOM** (per il trasferimento files tra utenti): questi programmi - che vengono aggiornati di frequente - sono disponibili in piu' versioni, ciascuna adatta ad una specifica interfaccia seriale RS232:

- Interface 1
- Spectrum 128/+2
- SGG Interface 3
- Discovery parallel->serial
- Disciple parallel->serial
- VTX5000
- VTX711
- VTX711 (Disciple)

Non per nulla in Olanda esistono una quantita' di BBS orientate verso il mondo Sinclair, tutte funzionanti su QL ed operanti tramite il programma QBOX: grazie a queste BBS gli utenti Sinclair olandesi possono comunicare tra loro e - in EchoMail attraverso la rete FidoNet - con analoghe BBS presenti in Gran Bretagna, Svezia e Germania.

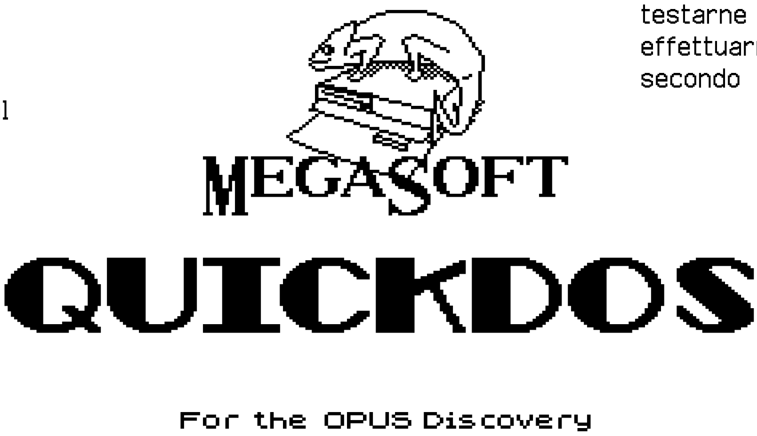
La piu' nota BBS olandese per Spectrum e'

SINCLAIR BOX (2:285/751) 0031-1670-66845

mentre la piu' importante BBS inglese per Spectrum e QL e'

4TH DIMENSION (2:255/26) 0044-202-600305.

Ed proprio dal Sinclair Gebruikers Groep olandese giunge una notizia che sara' senz'altro gradita agli utenti del drive Opus Discovery, costretti fino ad oggi ad ammirare - non senza un pizzico di invidia - la velocita' di funzionamento delle interfacce Disciple/+D altrui.



Victor Vogelpoel ha infatti messo a punto una nuova **ROM 2.31** per l'Opus Discovery, caratterizzata da nuove routines di load/save/merge (denominate **QuickDOS**) che consentono di effettuare le operazioni di accesso al drive nel 15% del tempo impiegato dalla ROM originale: il che significa - in termini pratici - un aumento di velocita' di circa SETTE VOLTE nel caricamento/salvataggio di files da/su disco!!!

La nuova ROM mantiene peraltro la piena compatibilita' con le ROM precedenti, nel senso che rimane possibile caricare files e programmi da dischi formattati con le ROM precedenti: addirittura e' possibile disabilitare con un semplice comando Basic (FORMAT "q";0) le routines del QuickDOS, ritornando cosi' ad avere una ROM funzionante in modo standard.

La ROM QuickDOS e' fornita assieme ad un disco contenente:

* il manuale di istruzioni (in inglese)

* due utility per utilizzare il nuovo DOS anche con i vecchi dischi (in particolare, per testarne l'indennita' dei settori ed effettuarne la riformattazione secondo il nuovo DOS, senza perdere tuttavia alcun dato memorizzato)

* due programmi per convertire su disco Extended (48K) e Advanced (128K) Art Studio

* due programmi di pubblico dominio: Trans (utility per convertire files di testo dal formato di un word processor a quello di un altro) e Tornado (fullscreen editor/assembler)

* le istruzioni per installare sul proprio Opus Discovery un terzo ed un quarto disk drive ed una seconda RAM 6116

La ROM va richiesta, tramite vaglia postale internazionale di 40 fiorini (spese di spedizione comprese), a:

HCC-Sinclair Gebruikers Groep
Kees Versluis
Copernicuslaan 25
2561 VA Den Haag
OLANDA

Chi desidera contattare direttamente l'autore della ROM per avere dettagli tecnici puo' scrivere a:

MegaSoft
Victor Vogelpoel
Hengelosestraat 104-21
7514 AK Enschede
OLANDA

*****

Ma le novita' non giungono soltanto dall'Olanda: anche in Gran Bretagna l'interesse per i computers Sinclair non accenna a diminuire: se e' vero infatti che le "storiche" riviste Your Sinclair, Sinclair User e Crash continuano il loro degrado qualitativo (nel senso di contenuti scadenti) e quantitativo (nel senso di numero di pagine), mantenendosi in vita soltanto grazie ai "free tapes" pieni di videogames allegati ad ogni numero, nuove pubblicazioni nascono e riscuotono il favore dei lettori.

Mi riferisco in particolare a due nuove riviste: ENIGMA TAPE MAGAZINE e SINCLAIR & SAM COMPUTING.

ENIGMA TAPE MAGAZINE

ENIGMA TAPE MAGAZINE e' una rivista mensile su cassetta per Spectrum 48/128 e SAM Coupe', edita dalla E.S.D. e distribuita su tutto il territorio nazionale britannico: il prezzo di ciascun numero e' 1.99 sterline ed il contenuto puo' essere automaticamente trasferito su cartuccia microdrive o disco (Discovery, Disciple/+D, +3, SAM Coupe') per una piu' rapida e comoda consultazione.

La rivista tratta principalmente di videogames (sia arcade che adventure), dei quali fornisce anteprime, recensioni, schermate, hint'n'tips; inoltre su ogni numero sono presenti uno o piu' giochi completi in omaggio ed occasionalmente concorsi a premi.

Tuttavia e' presente anche una sezione tecnica che si occupa di recensire software applicativo ed utility.

Particolarmente interessante e divertente e' la modalita' di presentazione di questa rivista: suddivisa in blocchi da caricare separatamente in memoria, E.T.M. offre una serie di pagine di testo in formato Spectrum (ovvero 32 colonne x 22 righe) scrollabili verticalmente mediante tastiera o joystick; i testi possono essere stampati su ZX Printer o stampanti Epson compatibili; il passaggio da una pagina all'altra avviene in senso orizzontale ed e' inframezzato da schermate grafiche animate di notevole effetto; in sottofondo, infine, e' possibile ascoltare (solo per i possessori di Spectrum 128K e SAM Coupe') una colonna sonora composta da brani musicali tratti da noti videogames, scanditi ritmicamente da simpatici effetti grafici nelle ultime due righe dello schermo.

Complessivamente quindi la lettura, al di la' dei contenuti, risulta particolarmente gradevole.

Gli arretrati di E.T.M. (n.1-9) sono disponibili in blocco al prezzo di 9.99 sterline (piu' 0.70 sterline/numero per chi ne fa richiesta al di fuori della Gran Bretagna); la rivista puo' essere ordinata mediante vaglia postale internazionale indirizzato a:

E.S.D.
15 Westfield Road
Inverurie
Aberdeenshire
AB51 9YR
U.K.

SINCLAIR & SAM COMPUTING e' invece una rivista bimestrale su carta in formato A4, dedicata agli utenti di Spectrum, SAM Coupe' e QL ed edita dalla Garner Designs (gia' ideatrice del +3 Users' Group).

Ogni numero comprende 48 pagine in bianco e nero e categoricamente NON TRATTA DI VIDEOGAMES; gli appassionati di giochi possono invece indirizzarsi alla rivista "sorella" edita parallelamente dalla stessa ditta: GAMES XTRA.

La rivista contiene notizie (da segnalare in particolare i resoconti degli All Formats Computer Fairs), recensioni software ed hardware, articoli sulla programmazione e rubriche varie (posta dei lettori, angolo delle BBS, software di pubblico dominio).

A tutto cio' vanno aggiunte le numerose pagine di pubblicita' di piccole software houses britanniche, spesso sconosciute ai piu', che offrono i loro prodotti a prezzo scontato ai lettori della rivista.

Sinclair & SAM Computing e' ottenibile esclusivamente per abbonamento; le quote (in sterline, spese di spedizione comprese) sono le seguenti:

Sinclair & SAM COMPUTING

	Gran Bretagna	Resto del Mondo
6 numeri	9.00	9.75
12 numeri	16.20	19.50

da indirizzare mediante vaglia postale internazionale a:

Garner Designs
57 Lovers Walk
Dunstable
Beds
LU5 4BG
U.K.

*****

La Ranger Computers, ditta produttrice di software ed hardware per lo Z88, ha cambiato indirizzo; quello nuovo e':

Ranger Computers Ltd
Ranger House
2 Meeting Lane
Duston
Northampton
NN5 6JG
U.K.

Tel (0604) 589200
Fax (0604) 589505

Anche Paul Cheffings, autore della nuova ROM EXCOM per Opus Discovery, ha cambiato indirizzo; ora e' possibile contattarlo al seguente recapito:

21 Carlton Park
Manby
Nr. Louth
Lincolnshire
LN11 8UQ
U.K.

*****

Infine qualche novita' anche dall'Italia: Sinclair News sara' disponibile - udite udite - anche **VIA MODEM !**

Questo grazie all'ospitalita' ed alla collaborazione dei SysOp di quattro BBS romane appartenenti alla rete FidoNet (che per chi non lo sapesse e' la piu' grande rete mondiale di Bullettin Board Systems a livello amatoriale).

Le BBS in questione sono:

335/16 **Roma 2000** 06/49910315
(SysOp Stefano Giacomini)
335/17 **Joe Cocker's BBS** 06/9081061
(SysOp Marco Naef)
335/18 **EBBS G&U** 06/3310165
(SysOp P.Giorgio De Marinis)
335/21 **Andromeda BBS** 06/3251114
(SysOp Giovanni Greco)

I SysOp hanno accettato di aprire all'interno delle proprie BBS - gratuitamente, come da sempre nello spirito di FidoNet - uno **SPAZIO SINCLAIR** con rispettiva AREA MESSAGGI: ogni messaggio digitato od inviato all'interno di una di queste BBS viene in seguito trasmesso alle altre tre, ampliando cosi' il numero potenziale di utenti in grado di fruire della messaggistica.

Inoltre all'interno di Joe Cocker's BBS ed Andromeda BBS e' stata attivata anche un'AREA FILES, dove e' possibile effettuare il download e l'upload di programmi, schermate ed utility.

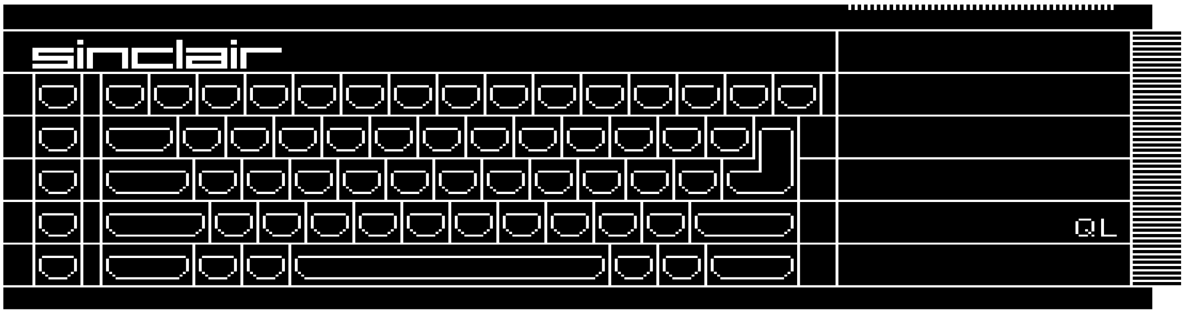
Uno spazio a parte e' poi riservato al bollettino SINCLAIR NEWS, i cui numeri sono comodamente consultabili mediante una serie di menu' predisposti allo scopo.

Si spera che l'iniziativa prenda piede e riscuota successo, di modo che in futuro sia possibile allargare l'Echomail dello Spazio Sinclair a nodi FidoNet di altre citta' italiane e - perche' no? - magari anche straniere (inglesi ed olandesi, ad esempio).

```
                       __
The World's First     /  \                         !__!
   BBS Network       /|oo \                   /\   |oo|   /\
   * FidoNet *      (_|  /_)                /    \ |  | /    \
                     _`@/_ \    _          |       <BB>       |
       J o e        |     | \ ((\\))        \   /\/\  /\/\   /
   C O C K E R' s   | (*) |  \   ))           \/    \/    \/
       B B S        |__U__| /  \//         ====================
                    _//|| _\   /           *BAT* NODO NUMERO 02
SysOp: Marco Naef (_/(_|(____/ (tm)

Telefono: 06/9081061 Standard: Bell 103, V21, V22, V22bis N,8,1
Orario BBS:  00:00-02:00, 02:30-03:00, 04:30-06:00, 06:40-24:00


           __
          /  \    Joe COCKER's BBS  (FidoNet 2:335/17)
         /|oo \   *----<Quattrozampe d'amicizia>----*
        (_|  /_)           SysOp: Marco Naef
          `@/
```





QITALY CLUB

QITALY CLUB e' il club italiano per utenti di Sinclair QL nato dalla fusione di due precedenti associazioni, il QITALY GROUP di Eros Forenzi ed il CLUB-WARE di Roberto Orlandi (gia' esistenti rispettivamente dal 1987 e dal 1989).

Per informazioni dettagliate rivolgersi a:

Eros Forenzi
Via Valeriana 44
23010 Berbenno (SO)
tel. 0342/492323

Roberto Orlandi
Via Brescia 26
25039 Travagliato (BS)
tel. 030/6863311

<u>Quota iscrizione 1991</u>:

- L. 20.000 quota associativa
- L. 30.000 quota integrativa per ricevere QITALY Magazine

Cosa offre il club:

1) 6 numeri annui di QITALY Magazine, rivista su disco;

2) 2 fascicoli annui in formato A4 e con circa 40-60 pagine, con contenuti piu' approfonditi rispetto a QITALY Magazine;

3) consulenza per acquisto hardware e software originale; programmi PD da tutto il mondo; un gran numero di esperti nei vari settori a disposizione dei soci; documentazione in italiano di molti programmi commerciali ... e molto altro ancora!

I versamenti possono essere effettuati sul C.C.P. n.13691258 intestato a Roberto Orlandi.

Da notare la disponibilita' di librerie italiane ed estere (tedesca, francese, inglese, olandese) di programmi QL di pubblico dominio, disponibili su disco dietro rimborso spese di L. 5.000/disco (per costo disco, busta, duplicazione e spedizione).

Il club inoltre ha frequenti contatti con i maggiori club QL europei e mondiali ed organizza annualmente un incontro per tutti gli appassionati QL.

Quest'anno il **TERZO MEETING ITALIANO SINCLAIR QL** si terra' a Torino in Via Ponchielli 26/A domenica 1 dicembre 1991 (ore 9-18): l'ingresso e' gratuito.

Durante la manifestazione verranno presentate tutte le novita' software ed hardware dedicate al QL: i prodotti in esposizione potranno essere acquistati dopo la prova.

Tra le ditte espositrici saranno sicuramente presenti la SPEM di Torino e la britannica

MIRACLE: tra i prodotti esposti da segnalare la scheda GoldCard, l'emulatore QL per Atari ST e l'emulatore PC per QL.

Inoltre quest'anno dovrebbero partecipare anche alcuni club italiani dedicati a Spectrum e SAM Coupe'.

QITALY Magazine

Rivista su disco per utenti di Sinclair QL

- QITALY Magazine e' la rivista bimestrale su disco del QITALY CLUB, club italiano per utenti di Sinclair QL. Essa e' di PUBBLICO DOMINIO, ed in questo modo potra' essere distribuita anche a chi non sia socio del club. Resta inteso che tutte le offerte (mercatino, hardware e software) contenute in QITALY Magazine sono riservate esclusivamente ai soci del club. Essa e' disponibile in abbonamento per i soci del club, oppure puo' essere richiesta a chiunque ne possegga un numero. Ciascun possessore di un numero di QITALY e' libero di farne una o piu' copie per altri Quellisti, a condizione che cio' avvenga senza conseguire alcun profitto in denaro o in beni e/o servizi. Il costo di ciascun numero della rivista e' L.5.000, sufficienti a coprire le spese di dischetto, busta, etichetta e spedizione come lettera ordinaria. NESSUNO E' AUTORIZZATO A CHIEDERE SOMME DI DENARO SUPERIORI, tranne che si desideri ricevere la rivista per lettera raccomandata oppure contrassegno, nel qual caso sono giustificati aumenti di costo per coprire le maggiori spese di raccomandazione e contrassegno.

- La rivista gira su QL base o espansi, e non dovrebbe avere problemi di compatibilita' con nessuna versione ROM. Il numero 18 di QITALY Magazine e' stato composto su un QL dotato di Gold Card da 2 Mb, nonche' equipaggiato con la nuova rom MINERVA, nella versione 1.82. Tutto il materiale contenuto in questo numero gira anche sotto Minerva 1.82 in modalita' monitor <F1> o TV <F2>. Potranno invece sorgere problemi nel caso si abiliti il doppio schermo con F3 o F4.

- La rivista di norma contiene files di diverso tipo:

* Files che terminano con _scr : schermate compresse o normali. Si caricano con ALOAD FLP1_SCHERMO_scr oppure con LBYTES FLP1_SCHERMO_scr,131072. Per usare il comando ALOAD occorre prima caricare ed azionare il file ALOAD_CODE che lo contiene. Tale operazione viene eseguita dal file BOOT di QITALY Magazine, che carica automaticamente dopo che si sia premuto F1/F2 con QITALY Magazine nel drive 1.

* Files che terminano con _doc : si leggono con QUILL

* Files che terminano con _aba : si leggono con ABACUS

* Files che terminano con _dbf : si leggono con ARCHIVE

* Files che terminano con _txt : si leggono con l'opzione IMPORT di Quill inserendo per intero il loro nome, con anche quindi l'estensione "_txt". Nel caso il nome che precede il suffisso _txt sia lungo piu' di 8 caratteri sara' necessario rinominare il file con un nome piu' corto, dal momento che Quill accetta files lunghi max 8 caratteri.

I files terminanti in "_txt" possono essere stampati su carta senza particolari difficolta' con il comando: COPY FLP1_NOMEFILE_txt TO SER1. Essi vengono di solito caricati automaticamente dal BOOT e visualizzati sullo schermo a seconda dell'opzione scelta.

* Files che terminano in altri modi : dipende. Cercheremo di dare le istruzioni appropriate non appena possibile.

La routine ALOAD_code e' Copyright della Digital Precision. Il QITALY CLUB e' molto grato al proprietario della Digital, signor Freddy Vachha, per avere concesso l'uso di ALOAD.
Aload_code is copyright by Digital Precision. It is used with kind permission from Mr. Freddy Vachha, D.P. proprietor.
Le routines EXTEND_bin e NEW_RESPR_bin sono Copyright della Sud Software (Mauro e Carlo Notarianni).

La rivista QITALY Magazine puo' essere ottenuta presso i seguenti indirizzi, secondo modalita' variabili a seconda dei casi. Si consiglia pertanto di accordarsi in via preventiva.

```
-----> QITALY CLUB
       EROS FORENZI
       VIA VALERIANA 44
       23010 BERBENNO (SO)
       tel. 0342/492323
       - venerdi' ........... h 20-22
       - sabato e domenica ... h 10->
       Sul lavoro:
       tel. 039/484686
       fax  039/2457217
       - lunedi'-venerdi' .... h 8.30-18

       (Dischi 3.5" 720K oppure 5.25" 720K)

-----> QITALY CLUB
       ROBERTO ORLANDI
       VIA BRESCIA 26
       25039 TRAVAGLIATO (BS)
```

tel. 030/6863311 dopo le 19
VIDEOTEL MAILBOX 220301127

(Dischi 3.5" 720K oppure 5.25" 720K)

-----> **SPEM**
GUIDO MASOERO
VIA AOSTA 86
10154 TORINO.
tel. 011/857924

(Dischi 3.5" 720K oppure 5.25" 720K)

-----> **REBUSOFT CLUB**
RENATO BUZZI
VIA FILADELFIA 200
10137 TORINO
tel. 011/326294

(Dischi 3.5" 720K)

-----> **GUIA GIACOMELLI**
VIA CATTARO 15
35135 PADOVA.
tel. 049/609147

(Dischi 3.5" 720K)

-----> **DAVIDE SANTACHIARA**
VIA EMILIO DE MARCHI 2
42100 REGGIO EMILIA
tel. 0522/70409 dopo le 20

(Dischi 3.5" 720K)

In tutte le richieste occorre specificare il numero di QITALY Magazine che si desidera ricevere. In mancanza di istruzioni verra' inviato l'ultimo numero disponibile.

ABBONAMENTI

E' possibile abbonarsi per il 1991 (sei numeri) presso Eros Forenzi o Roberto Orlandi, inviando la somma di L.30.000 tramite assegno o vaglia postale, o tramite versamento sul conto corrente postale Nr. 13691258 intestato a Roberto Orlandi. Agli stessi indirizzi e' possibile richiedere numeri arretrati della rivista, sempre a L.5.000 ciascuno.

Ricordiamo che per diventare soci del QITALY CLUB a tutti gli effetti occorre versare la quota sociale annua di L.20.000 ad Eros Forenzi o Roberto Orlandi. L'associazione al club da' diritto a ricevere due numeri semestrali della rivista su carta MONDO QL, e consente di avere accesso a tutte le offerte hard & soft che appaiono su QITALY Magazine o che siano comunque disponibili presso il club.

COLLABORAZIONI

Collaborare con la rivista e' un dovere morale per i soci del QITALY CLUB, ma saremo FELICISSIMI di ospitare contributi anche da non soci.

Ecco alcune idee su quale materiale inviare nel caso desideriate collaborare alla realizzazione della rivista.

1) Una o piu' schermate di programmi commerciali, realizzate come quelle che vedete in ogni QITALY Magazine. Sui numeri 12 e 15 sono state incluse due utility adatte a questo scopo.

2) Un programma basic o in linguaggio macchina, vostro o digitato da una rivista. In tali casi citate il vostro indirizzo completo e gli estremi della rivista da dove avete digitato il programma. Nel caso di programmi tratti da riviste sara' spesso impossibile la loro pubblicazione, stante la necessita' di ottenere il permesso dall'autore del programma o dal detentore del copyright.

3) Istruzioni anche parziali per l'uso di un programma commerciale oppure articoli realizzati da voi. Il contenuto di tali articoli puo' essere il piu' vario. Si va dall'articolo dove descrivete l'utilizzo abituale cui destinate il vostro QL, magari con i vari immancabili problemi da voi incontrati, all'articolo dove dite semplicemente come e' composto il vostro QL, o al pezzo in cui esprimete dei "desiderata" nei riguardi di possibili accessori o programmi QL che vorreste che fossero realizzati. Oppure ancora, richieste di aiuto per un vostro problema hardware o software.

4) Critiche alla rivista, positive e negative, costruttive o disfattiste.

Il direttore di QITALY Magazine si riserva il diritto di pubblicare o meno il materiale inviato, e di modificarlo laddove infranga norme di legge (es. diffamazione, ingiurie), o risulti comunque lesivo dell'altrui personalita' o reputazione. Le eventuali critiche ad un programma commerciale o accessorio hardware DEVONO essere documentate con l'esatta descrizione del difetto o sequenza di operazioni che porta al presunto "bug". In caso contrario non verra' pubblicato nulla.

TRADUZIONI

Il QITALY Club dispone di parecchie librerie estere di programmi di pubblico dominio. Purtroppo si tratta di programmi con istruzioni o manuali in inglese, tedesco, francese ed olandese. Parecchi sono pero' molto utili ed interessanti. Pertanto il

club cerca persone disposte a tradurre alcuni manuali dal tedesco e da altre lingue. Non si richiedera' una traduzione perfetta (basta che si capisca) ne' si richiedera' di tradurre grossi manuali o comunque molto materiale. Comunicate ad Eros Forenzi le vostre disponibilita' e vi verra' inviato il materiale da tradurre in base alle vostre preferenze e tempo a disposizione.

Il club desidera tradurre anche i manuali di alcuni programmi commerciali, in modo da realizzare versioni italiane ufficiali degli stessi. Telefonare ad Eros Forenzi per maggiori informazioni.

RICOMPENSE

Tutti coloro che collaboreranno a QITALY Magazine verranno ricompensati in ragione della quantita' di materiale inviato, e a condizione che questo materiale sia di interesse generale e VENGA PUBBLICATO.

Verra' inviato GRATIS un disco A VOSTRA SCELTA fra quelli disponibili nelle varie librerie di pubblico dominio possedute dal club come ricompensa per:

- ciascun articolo su file _doc di QUILL (lunghezza minima: 2 pagine da 55 righe e 70 caratteri ciascuna).

- 15 schermate di programmi commerciali.

- 1 programma o utility (corredata dal listato sorgente o assembler, laddove esistente, e fornita di documentazione).

- altre forme di collaborazione da stabilire caso per caso (chiedere ad Eros Forenzi).

**** Vi e' un limite massimo di 3 dischi come ricompensa per i lavori pubblicati su un singolo numero di QITALY Magazine.

**** La decisione di pubblicare o meno i lavori inviati e/o di valutarli diversamente e' rimessa all'insindacabile giudizio del direttore di QITALY Magazine.

**** La spedizione dei dischi premio avviene SOLO dopo la pubblicazione dei lavori sulla rivista.

Tutte le informazioni comunque pubblicate su QITALY Magazine verranno SEMPRE accompagnate dagli estremi identificativi dell'autore che si ASSUME LA TOTALE ED ESCLUSIVA RESPONSABILITA' CIVILE E PENALE di quanto affermato in tale sede. Il QITALY CLUB declina ogni responsabilita' per l'utilizzo improprio del materiale della rivista che, peraltro, puo' essere utilizzato da chiunque in qualsiasi forma, purche' NON A SCOPO DI LUCRO, in ogni caso citando la o le fonti originarie, e nei limiti di quanto permesso o vietato nei paragrafi che seguono.

La rivista QITALY Magazine e' di PUBLIC DOMAIN, cosi' come tutto il materiale in essa contenuto, sia esso considerato nella sua globalita' o nelle sue parti singole. Va tuttavia precisato che la qualifica di Public Domain e' ristretta alla sola mancanza di divieti di copia e diffusione del materiale contenuto in QITALY Magazine. Tra gli altri, rimangono vietati lo sfruttamento a scopo di lucro di QITALY Magazine o del materiale in essa contenuto da parte di persone diverse dal QITALY CLUB, l'imitazione servile del prodotto, la traduzione in altre lingue (salvo espresso consenso del presidente del QITALY CLUB, l'incorporazione di parte del materiale di QITALY Magazine in altre pubblicazioni su disco o cartuccia di contenuto e/o scopi analoghi a QITALY Magazine stessa (sempre salvo espresso consenso del presidente del QITALY CLUB) e l'utilizzo anche parziale di QITALY Magazine quale veicolo pubblicitario per scopi commerciali o comunque non disinteressati. L'elenco dei divieti appena visto e' da considerarsi meramente esemplificativo.

SOMMARIO QITALY MAGAZINE N.18
Maggio - Giugno 1991

----- ARTICOLI -----

Di Alberto Vitiello

Elenco programmi della libreria tedesca di pubblico dominio.
Di Eros Forenzi

Raccolta periodica di notizie varie sul QL ed il suo mondo.
Sesta puntata.
Di Eros Forenzi

Software originale ed hardware disponibile per i soci del QITALY CLUB.

----- PROGRAMMI -----

SNAKE II by Andrea Brunetti
Gioco di pubblico dominio per tutti i QL.

SCANMAN CONVERTER by Giuseppe Zanetti
Converte per QL i files ottenuti con lo scanner SCANMAN Plus (monocromatici) su compatibili IBM.

XDEMO by Giuseppe Zanetti
Piccolo demo basic del QL come terminale Xwindow.

----- SCHERMATE -----

QDESIGN by Jrg Schiemann
Gira su QL con minimo 640K ram e disk drive. Costa 38 sterline (45 la versione Laser). Gestisce pagine grafiche fino a 4800x3200 pixels!

PCB CAD by Lear Data System
CAD per circuiti stampati con output su stampanti a 9 aghi, Postscript o Plotter HPGL. Richiede minimo 512K e disk drive.

Circuito per regolatore switching per QL di Romaldo Parodi. Creato con il PCB CAD.

Simulatore di volo FLIGHTDECK by Deltasoft

Cercafile FERRET by Sector Software

Editor di font per stampanti a 24 aghi QLQ by Jochen Merz Software

Pubblicita' per QITALY CLUB

C.M.C. SINCLAIR CLUB

Il C.M.C. Sinclair Club e' un'organizzazione creata e gestita da Matteo Caccia e dedicata agli utenti di Spectrum, QL e SAM Coupe'.

Le attivita' principali del club sono:

- C.M.C. NEWS: bollettino bimestrale di 20 pagine formato A4 contenente novita' hardware e software, recensioni di programmi professionali e giochi, classifiche etc.

- C.M.C. SINCLAIR POINT: assistenza tecnica e vendita hardware e software originale

- organizzazione di tornei e raduni

- promozione del software originale

Tutte le suddette attivita' sono riservate ai soci del club: l'iscrizione annua costa L. 38.500 e da' diritto a ricevere 6 numeri del bollettino + supplementi e ad usufruire di sconti ed offerte speciali nell'acquisto di hardware e software.

L'indirizzo e' il seguente:

C.M.C. Sinclair Club
c/o Matteo Caccia
Via G. Rossini 18
24030 Presezzo (BG)
tel. 035/460817

Ecco - a titolo di esempio - alcune offerte hardware proposte dal club:

```
- Spectrum 128 ................. L. 250.000
- Spectrum 128+2 ............... L. 329.000
- Spectrum 128+3 ............... L. 490.000

- SAM Coupe'
  (256k RAM + drive 3.5") ...... L. 650.000

- QL MGI (128k RAM) ............ L. 245.000
- QL MGI (128k RAM)
  Microdrive Improved .......... L. 280.000
- QL MGI (640k RAM)
  Microdrive Improved .......... L. 420.000

- Interfaccia Plus D ........... L. 185.000
- Interfaccia Plus D
  + drive 3.5" DS/DD ........... L. 359.000

- Multiface 1 .................. L.  99.000
- Multiface 128 ................ L. 130.000
- Multiface 3 .................. L. 145.000

- Interfaccia Trump Card I
  (768k RAM) ................... L. 290.000
- Interfaccia Trump Card II
  (768k RAM) ................... L. 425.000
```

Sono inoltre disponibili configurazioni complete (computer + interfaccia + drive + software), accessori audio/video/joystick, ricambi.

LINK

di
Enrico Maria Giordano

LINK e' un programma di comunicazione per Spectrum 48 e 128.

La prima stesura risale all'estate del 1987 ed e' arrivato alla versione attuale attraverso una serie di piccole modifiche, mentre la struttura generale del programma e' rimasta la stessa, basata su di una precisa filosofia progettuale vicina al minimalismo.

Mentre la versione per Spectrum 128 utilizza la seriale interna, quella per il 48 necessita della costruzione di una - peraltro semplicissima - interfaccia della quale parlero' in un altro articolo. Una vecchia versione del programma utilizzava la seriale dell'Interface 1 ed all'occorrenza sono in grado di fornirla.

In entrambe le versioni, il programma si compone di due files: un BASIC contenente tutte le operazioni di I/O su memoria di massa, che pertanto sono di facilissima modifica per adattarle alla propria, ed un CODE contenente il terminale vero e proprio ed un editor full screen.

Una caratteristica di LINK e' quella di non essere configurabile ma di poter funzionare solo alla velocita' di 1200 Baud (peraltro la piu' diffusa) e con formato 8N1 (che va benissimo anche come 7E1). Questo non provoca alcuno svantaggio e rende superfluo qualsiasi tipo di menu, con estrema pulizia della realizzazione (a richiesta sono in grado di fornire le versioni a 300 Baud).

Il programma e' strutturato in tre parti: i comandi esterni, il terminale e l'editor.

L'ambiente dei comandi esterni e' il primo in cui si entra lanciando il programma e consiste in un unico quadrato bianco, il cursore, in basso a sinistra di uno schermo completamente nero. A questo punto possono essere dati una serie di comandi che genereranno, al posto del cursore, la parola chiave relativa. Ad esempio, premendo il tasto J comparira' la scritta LOAD che dovro' far seguire dal nome del file da caricare. Due comandi che non generano alcuna parola chiave sono quelli che permettono l'ingresso in LINK (il terminale) o in EDIT (l'editor).

Il programma dispone di un buffer di memoria di 32 Kb, pari a 512 righe di testo o 16 pagine, per la memorizzazione dei files ricevuti o per quelli da trasmettere e permette tale trasmissione solo in modo ASCII. Sono stati volutamente abbandonati protocolli come l'XMODEM e per l'invio di files binari e' stato sviluppato un protocollo di codifica particolare chiamato XASCII di cui parlero' successivamente.

Un'altra caratteristica particolare di LINK e' che sia il terminale che l'editor visualizzano sul video 64 colonne e 32 righe, permettendo una migliore visibilita' delle sessioni di collegamento con le BBS. A causa della piccolezza dei caratteri si consiglia pero' l'uso di un monitor.

Il terminale, a differenza dell'editor, non funziona con lo scrolling bensi' con il sistema di ricominciare dalla prima riga dopo aver scritto sull'ultima, cancellando prima il contenuto precedente della riga stessa. Questo metodo ha il vantaggio di mantenere fermi i caratteri durante la ricezione migliorandone cosi' la leggibilita'.

La cattura della sessione e' sempre attivata e c'e', invece, un tasto per la pulizia del buffer che permette di iniziare la ricezione quando si vuole, eliminando tutti i caratteri precedentemente memorizzati. Durante il collegamento si puo' passare liberamente ed istantaneamente dal terminale all'editor, sia per controllare righe di testo ormai scomparse dal video sia per apportare improvvise correzioni ai file in via di trasmissione.

Il formato del testo in memoria e' tale da permettere, attraverso l'utility PRINT, una stampa in NLQ giustificata e ben centrata nei fogli utilizzando una qualsiasi stampante compatibile EPSON.

Un'ulteriore possibilita' del programma e' quella di poter creare un archivio con i numeri di telefono delle BBS piu' frequentemente chiamate (ed addirittura anche delle password) in modo tale da richiamare quella interessata e far comporre automaticamente il numero telefonico. Ma non finisce qui: c'e' anche un comando che permette la ripetizione del numero e il riagganciamento fino ad avvenuta connessione.

Per finire volevo accennare ad un'altra notevole possibilita' che LINK mette a disposizione: lo scambio di files ASCII (e binari utilizzando il protocollo XASCII) con altri computer come ad esempio il PC o lo Z88. E' sufficiente un semplice cavo di collegamento tra i due computer ed il gioco e' fatto. E' stato tentato con successo anche lo scambio di immagini tra Spectrum e PC ma di tutto questo parlero' piu' approfonditamente in un altro articolo.

XASCII

di
Enrico Maria Giordano

XASCII - Generalita'

Che cos'e' il protocollo XASCII? E' un sistema, da me ideato nel 1989 (ma, ad onor del vero, l'idea di base e' stata di Sandro Angius, un vecchio sinclairista passato oramai definitivamente al PC), che permette di scambiare qualsiasi tipo di file sotto forma di normali messaggi.

Mi spiego meglio: cosa si puo' trasmettere con un messaggio su di una BBS? Ovviamente solo caratteri ASCII (dallo spazio CHR 32 alla tilde CHR 126) ma non, ad esempio, un programma eseguibile od un file di dati. Questo perche' un file generico contiene una serie di numeri che possono variare da 0 a 255, mentre un file di testo ASCII comprende solo numeri dal 32 al 126.

Per ovviare a questo ho creato, appunto, il protocollo XASCII (che sta per Xfer ASCII e cioe' protocollo ASCII adatto al trasferimento di files). L'effetto che ha l'applicazione di tale protocollo su di un file qualunque e' quello di trasformarlo in una serie di caratteri ASCII, caratteri che possono poi essere trattati alla stregua di un qualunque messaggio.

La potenza di questo protocollo e' tale quindi da permettere di preparare dei messaggi contenenti sia le istruzioni che il file vero e proprio ed inviare il tutto anche in una normale area messaggi. Il file codificato XASCII si presenta come una serie di righe di caratteracci strani lunghe ognuna 60 caratteri.

Il pacchetto di programmi, da me scritti, che permette la gestione dei files XASCII e' composto da 4 utility:

C2X

E' il programma che trasforma un file CODE in un file XASCII.

X2C

E' il programma che trasforma un file XASCII in un file CODE.

B2C

E' il programma che trasforma un file BASIC in un file CODE.

C2B

E' il programma che trasforma un file CODE in un file BASIC.

Le ultime due utility servono a permettere la codifica XASCII di un normale file BASIC attraverso l'utilizzo di un passaggio intermedio di codifica: prima da BASIC a CODE e poi da CODE a XASCII e viceversa.

XASCII - Specifiche tecniche

INTESTAZIONE DEL FILE

Prima della codifica vengono eliminati gli eventuali zeri contenuti all'inizio e alla fine del file. Poi viene creato un header cosi composto che fara' parte integrante del file codificato:

```
STA - Indirizzo di inizio del file  2 bytes

LEN - Lunghezza del file            2 bytes
```

MODALITA' DELLA CODIFICA

I bit del file vengono presi a 6 a 6 e a questi gruppi viene sommato 32. Esempio:

```
 ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___ ___
|   |   |   |   |   |   |   |   |  IL PRIMO
| 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |    BYTE
|___|___|___|___|___|___|___|___|  DEL FILE

|_______________________|
            |
            |
```

Questi 6 bit vengono prelevati e messi in un byte. Ad essi viene sommato 32 ottenendo come risultato un numero che puo' andare da 32 (quando i bit erano tutti a zero) a 95 (quando i bit erano tutti a uno). Poi si prosegue con i due bit rimanenti del primo byte ed altri quattro del secondo, seguendo sempre l'ordine dal piu' significativo al meno significativo, e cosi' via.

COMPRESSIONE DEL FILE

Al file risultante viene applicato un algoritmo di compressione chiamato XASCII RLE che utilizza i codici rimasti liberi (dal 96 al 126) per indicare l'eventuale numero di volte che deve essere

ripetuto il valore precedente. Esempio:

```
37 45 81 63 63 63 63 63 63 90 33      FILE
                                 CODIFICATO
37 45 81 63 100 90 33                 FILE
            |                     COMPRESSO
            |
```

Questo numero indica che il valore precedente (63) deve essere ripetuto 100 - 95 = 5 volte.

XASCII - Istruzioni per l'uso

C2X

1. Caricare e lanciare il programma C2X.
2. Rispondere alla richiesta FILE con il nome del file che si vuole codificare in XASCII e premere ENTER.
3. Rispondere alla richiesta MSG con il nome che si vuole dare al file XASCII risultante e premere ENTER.

X2C

1. Caricare e lanciare il programma X2C.
2. Rispondere alla richiesta MSG con il nome del file XASCII che si vuole decodificare e premere ENTER.
3. Rispondere alla richiesta FILE con il nome che si vuole dare al file CODE risultante e premere ENTER.

B2C

1. Caricare in memoria il programma BASIC che si vuole trasformare in file CODE.
2. Caricare e lanciare il programma B2C.
3. Rispondere alla richiesta FILE con il nome che si vuole dare al file CODE risultante e premere ENTER.

C2B

1. Caricare e lanciare il programma C2B.
2. Rispondere alla richiesta FILE con il nome dei file CODE che si vuole trasformare in programma BASIC e premere ENTER.

RS232

di
Enrico Maria Giordano

L'interfaccia RS232 per Spectrum 48 che mi accingo a presentarvi e' basata su due porte, una in ingresso ed una in uscita, collegate allo Z80, piu' un semplice circuito di alimentazione. Le tensioni necessarie al suo funzionamento vengono fornite interamente dallo Spectrum, senza bisogno di alimentatori esterni.

L'interfaccia e' in grado di leggere un solo bit alla volta e quindi e' lo Z80 a dover fare tutto il lavoro di parallelizzazione dei dati ricevuti e di serializzazione dei dati trasmessi. Questo significa, inoltre, che il funzionamento sara' in HALF DUPLEX, anche se ai fini pratici non vi sara' alcuna differenza rispetto al FULL DUPLEX.

Ma esaminiamo nei dettagli il circuito. La decodifica dell'indirizzo della porta viene fatta utilizzando il sistema ridotto in uso sullo Spectrum che prevede il test di un unico bit di indirizzo. Questo significa che l'indirizzo della porta dovra' essere ottenuto ponendo tutti i bit ad 1 tranne quello interessato, nel nostro caso il bit A1. Il risultato e' evidentemente 11111101 e cioe' 253. Nel caso si voglia cambiare indirizzo, consiglio di utilizzare la porta 254 (bit A0). Sia l'uscita che l'ingresso hanno lo stesso indirizzo e lo stesso bit, che nel nostro caso e' il D0. Se utilizzate la porta 254 il bit potrebbe essere il D7. Ovviamente se cambiate porta dovrete modificare il programma di comunicazione in modo tale che piloti il nuovo indirizzo.

Il lavoro di decodifica viene fatto da un 74LS27 e da un 74LS04 che fanno l'OR del bit di indirizzo e dei segnali IORQ e WR (o RD) e da un 74LS125 che rappresenta la porta vera e propria.

I due 74LS04 collegati ad anello presenti nella sezione TX DATA sono un metodo economico per realizzare un FLIP FLOP che memorizzi il dato in uscita. L'altra porta 74LS125 in cascata serve solo a bufferizzare l'uscita del FLIP FLOP. Il circuito composto dai due transistor e' un semplice traslatore di livello: il primo stadio trasforma il segnale TTL proveniente dallo Z80 (0/+5V) in un segnale 0/+12V mentre il secondo stadio lo rende compatibile RS232 e cioe' -12/+12V.

La resistenza ed il diodo ZENER presenti nella parte RX DATA formano, invece, un semplicissimo traslatore di livello da quello RS232 (-12/+12V) a quello TTL (0/+5V).

Il circuito con due condensatori e due diodi trasforma la tensione pulsante a 12V presente sul connettore dello Spectrum in una tensione continua di -12V necessaria ad alimentare il traslatore di livello della TX DATA. I +12V richiesti dallo stesso circuito vengono invece prelevati direttamente dal connettore. Lo stesso dicasi per i +5V necessari a tutti gli integrati della serie 74LS.

Per quanto riguarda il dimensionamento delle resistenze, vista la bassa potenza in gioco, saranno sufficienti dei resistori da 1/4 di Watt. Anche per i diodi non ci sono grossi problemi: 1 Watt andra' benone.



Come ottenere LINK

LINK e' un programma di **PUBBLICO DOMINIO** scritto da Enrico Maria Giordano: pertanto puo' essere gratuitamente richiesto scrivendo o telefonando a:

Enrico Maria Giordano (disco 3.5" Disciple/+D)
Via Trionfale 125
00136 Roma
tel. 06/3252069

Carlo Malantrucco (disco 3.5" Opus Discovery)
Viale di Villa Pamphili 59
00152 Roma
tel. 06/5812334

Il programma verra' inviato su disco, completo di manuale di istruzioni su carta, dietro rimborso spese di L. 5.000 (per costo disco, busta, fotocopie, duplicazione, spedizione); il manuale e' stato scritto in inglese per permetterne la diffusione internazionale, ma e' tuttavia di facile comprensione anche per chi conosca solo superficialmente tale lingua.

All'interno del manuale viene spiegato dettagliatamente:

- cosa e' LINK
- come funziona LINK
- come usare LINK

viene inoltre descritto come costruire un'interfaccia RS232 per lo Spectrum 48 e come collegare tramite essa lo Spectrum ad un modem, ad un PC ed ad uno Z88.

Il programma pertanto consente sia il collegamento dello Spectrum a BBS via modem che lo scambio di files con computers diversi.

In questa rubrica Enrico Maria Giordano cerchera' di fornire consigli, suggerimenti, idee, soluzioni a piccoli problemi che ognuno di noi puo' incontrare nell'uso quotidiano dello Spectrum: chi desiderasse proporre argomenti o quesiti particolari puo' scrivere direttamente ad Enrico Maria all'indirizzo precedentemente segnalato.

UN MINUTO DI ... BREAK!

Quante volte vi sara' capitato di utilizzare il comando SAVE d1"nomefile" TO d1, sulla Plus D, per copiare un file da un dischetto ad un altro. E se i files sono piu' di uno e non hanno nomi simili non si possono neanche utilizzare i caratteri jolly ? e *. Questo significa dover copiare i files singolarmente, dando ripetutamente il comando opportuno ed aspettando, ogni volta, il RESET della macchina, con grande noia e perdita di tempo.

Ma la soluzione a questo problema c'e' ed e' estremamente semplice: basta premere il tasto BREAK alla fine di ogni copia, prima che il computer abbia il tempo di resettarsi.

Ma quando deve essere premuto tale tasto? Non in un momento qualsiasi, se si vuole evitare di interrompere la copia prima che sia portata a termine o che il computer abbia aggiornato la directory con il nuovo nome. Il momento migliore e piu' comodo per premere il tasto BREAK e' durante il fischio che accompagna il messaggio INSERT SOURCE DISK che compare alla fine della copia. Se durante questo fischio PREMO e TENGO PREMUTO il tasto BREAK, mi ritrovero', alla fine, con il classico messaggio BREAK INTO PROGRAM ed il computer pronto a ricevere il mio prossimo comando.

E' possibile perfino mettere in memoria un programmino BASIC del genere

```
10 INPUT LINE n$: SAVE d1; n$ TO d1
```

ed utilizzarlo per eseguire le copie. Alla fine di ognuna di esse premo BREAK, come spiegato sopra,

e riparto con il RUN per la copia successiva. Comodo, no? Alla fine resettate bene il computer per evitare possibili problemi di memoria.

RISPARMIAMO MEMORIA NEI NOSTRI PROGRAMMI BASIC

A volte puo' succedere che, a causa di un lungo programma in linguaggio macchina, di una grossa matrice o di un blocco di dati grafici presente in memoria ad un indirizzo molto basso, lo spazio restante a nostra disposizione per un programma BASIC e' veramente molto ridotto.

Nel caso prospettato possono correre in nostro aiuto alcuni piccoli accorgimenti per risparmiare qua e la', dove possibile, qualche bytes di memoria, cosicche' il nostro programmino, che magari non entra per poco, possa trovare la sua giusta collocazione.

Vediamo di fare un breve riassunto delle tecniche piu' utilizzate a tale scopo:

1. Al posto del numero zero (7 bytes) si puo' utilizzare la funzione BIN senza argomento (1 byte).

2. Al posto del numero uno (7 bytes) si puo' utilizzare NOT BIN (2 bytes).

3. Al posto del numero -1 (8 bytes) si puo' utilizzare COS PI (2 bytes).

4. Al posto del numero 3 (7 bytes) si puo' utilizzare INT PI (2 bytes).

5. Al posto di un numero il cui carattere ASCII corrispondente e' ottenibile da tastiera si puo' utilizzare CODE "carattere" con un risparmio che puo' essere di 4 o 5 bytes. Ad esemio al posto di 65 (8 bytes) si puo' utilizzare CODE "A" (4 bytes).

6. Al posto di un numero qualunque si puo' utilizzare la funzione VAL "numero" con un risparmio di 3 bytes.

MENU PER PLUS D

Ogni dischetto che si rispetti abbisogna di un buon programma di apertura, qualcosa che possa essere facilmente lanciato e che permetta la semplice scelta dell'applicativo da utilizzare.

Insomma un programma di MENU.

Ve ne presento in questo numero uno che funziona esclusivamente su di un sistema Spectrum dotato di Plus D (o Disciple con una semplicissima modifica). Non puo', purtroppo, essere adattato ad altri sistemi in quanto sfrutta le caratteristiche particolari di tale interfaccia e piu' precisamente il comodissimo comando LOAD p.

Il listato del programma e' il seguente:

```
PRINT "                    ",
PRINT "                    "
Altre 21 coppie di linee uguali alla precedente.
LET r = 0
LET c = 0
PRINT AT r, c; OVER 1; INVERSE 1; TAB c+15
IF INKEY$ = "" THEN
   GOTO 480
PRINT AT r, c; OVER 1; INVERSE 1; TAB c+15
IF INKEY$ = CHR$ 11 THEN
   LET r = r - 1 + 22 * (r = 0)
IF INKEY$ = CHR$ 10 THEN
   LET r = r + 1 - 22 * (r = 21)
IF INKEY$ = CHR$  8 THEN
   LET c = 16 - c
IF INKEY$ = CHR$  9 THEN
   LET c = 16 - c
IF INKEY$ = CHR$ 13 THEN
   GOSUB 560 + r * 10 + (c = 16) * 220:
   IF n <> 0 THEN CLS:
                  POKE @15506, n:
                  POKE @15508, s:
                  LOAD p3
GOTO 470
LET n = 00000: LET s = 00000: RETURN
Altre 43 linee uguali alla precedente.
```

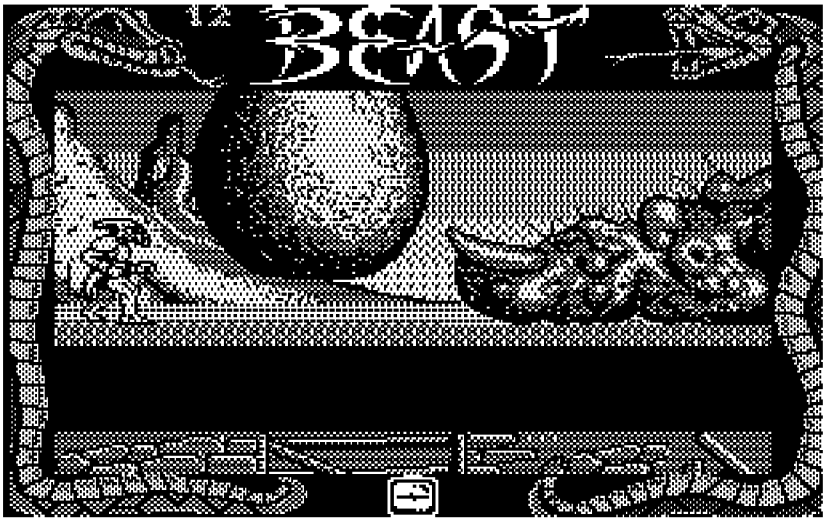
Le linee del programma vanno obbligatoriamente numerate iniziando da 10 con passo 10 a causa del GOSUB calcolato presente alla linea 540.

La parte iniziale del programma, quella con le istruzioni PRINT, prepara lo schermo con i nomi dei programmi ed e' proprio in quelle PRINT vuote che tali nomi vanno scritti. Volendo e' possibile eliminare questa parte e sostituirla con uno SCREEN$ appositamente creato magari con un programma tipo ARTIST II o ART STUDIO. I nomi sono sistemati su 2 colonne e 22 righe e non devono occupare piu' di 15 caratteri.

La parte centrale e' quella che permette la scelta dei nomi attraverso lo spostamento di una barra luminosa, spostamento che avviene attraverso l'uso dei tasti cursore. La selezione si effettua premendo il tasto ENTER. Nel caso di utilizzo con Disciple vanno cambiati i due indirizzi presenti nelle istruzioni POKE @ a causa della diversa base di calcolo delle due interfacce. Gli indirizzi diventeranno 23034 e 23036.

La parte finale e' quella in cui vanno inseriti i dati del programma da caricare. Ogni riga rappresenta un programma, prima tutti quelli della colonna di sinistra e poi quelli di destra. La variabile n deve contenere il numero del programma da caricare (quello che compare a sinistra del nome nella

directory) e la variabile s lo start dello stesso (se e' un CODE senza AUTOSTART).



SHADOW OF THE BEAST

E per finire una breve recensione software di un noto videogame: SHADOW OF THE BEAST della Gremlin Graphics.

La prima cosa che e' necessario, anzi indispensabile, dire a proposito di questo software interattivo e' che ci troviamo davanti ad un capolavoro assoluto. Credo che in nove anni di produzione software per lo Spectrum non sia mai stato creato un pezzo di tale perfezione ed equilibrio.

Ma vediamo di cosa si tratta: e' un gioco a scrolling orizzontale nel quale controlliamo un personaggio, una specie di bestia umanoide, che deve riuscire a trovare la via verso la liberta', sopravvivendo a tutti i pericoli che incontrera' nella magica terra nella quale e' ambientata l'avventura.

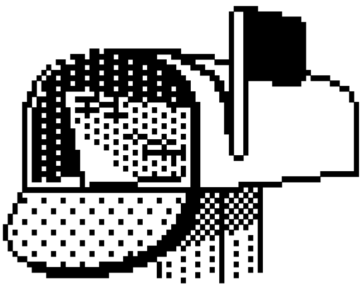
La prima cosa degna di nota e' che il programma si compone di ben 11 parti in multiload, per un totale di oltre 150 Kb di codice e che ognuna di queste parti rappresenta non un semplice livello da superare ma proprio una zona della terra da esplorare, zone tra le quali e' possibile spostarsi liberamente.

L'altro grande punto a favore di questo gioco e' che i disegnatori della Gremlin sono riusciti a far convivere finalmente degli scenari complessi con la perfetta visibilita' dei personaggi in movimento, cosa inutilmente tentata per anni da parte di molte sofware houses. I personaggi stessi, inoltre, sono stati disegnati con molta cura e sembrano acquistare, durante il gioco, una loro solidita'. Da notare, in particolar modo, la bellezza delle montagne di superficie e delle entita' mostruose ed enormi che si incontrano di tanto in tanto, scendendo nei mondi sotterranei che attendono chi ha il coraggio di imbarcarsi nell'avventura.

I comandi sono semplicissimi, le quattro direzioni ed il fuoco, ed il nostro protagonista risponde quasi come fosse un'estensione del nostro essere.

Per chi e' interessato, abbiamo adattato il programma all'interfaccia Disciple/+D in modo tale che, invece di caricare gli scenari da nastro, questi ultimi vengono caricati da disco a tutto vantaggio della giocabilita' e del divertimento.

Per finire, un'utile POKE per chi non riesce proprio ad arrivare fino in fondo che permette di avere un numero di vite infinito (da dare al codice sprotetto o con la MULTIFACE): POKE 33220,0.



Attendiamo con ansia
suggerimenti, critiche, proposte, idee:
in una parola

COLLABORAZIONE

Bando alla pigrizia e ... mano alle tastiere !



YOUR SINCLAIR

APRILE 1991 - N. 64

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene: SPINDIZZY della Electric Dreams, DESTRUX di David Alderson, HUMAN KILLING MACHINE della US Gold, MACH 3 della Loriciels, BUMPY della Loriciels ed un DEMO giocabile di ATOMIC ROBOKID della Activision.

T'ZERS

La Infogrames, dopo NORTH & SOUTH, THE LIGHT CORRIDOR e WELLTRIS, sta preparando MYSTICAL, un arcade, si dice, dalla eccezionale bellezza grafica, nel quale ci si cala nei panni di un apprendista mago che ha a che fare con i personaggi piu' strani.

Dalla Dinamic aspettiamo invece NARCO POLICE e MEGAPHOENIX. Di quest'ultimo si sa solo che sara' un arcade veloce e molto colorato.

La US Gold, in attesa del nuovo GAUNTLET 3 THE FINAL QUEST, fa uscire una raccolta dei suoi migliori giochi: la COIN OP HITS 2 che conterra' GHOULS & GHOSTS, VIGILANTE, DYNASTY WARS, NINJA SPIRIT e HAMMERFIST.

Anche la System 3 sta preparando una compilation che dovrebbe contenere MYTH, VENDETTA e THE NINJA REMIX, insieme a FLYMBO'S QUEST, un gioco promesso da tempo.

La Gremlin sta invece preparando qualcosa di diverso, forse un pacchetto educational basato sui personaggi di THE SHOE PEOPLE.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

TOYOTA CELICA GT4 RALLY	Gremlin	90 MEGAGAME
NARCO POLICE	Dinamic	83
THE LIGHT CORRIDOR	Infogrames	80
EXTERMINATOR	Audiogenic	73
STAR CONTROL	Accolade	85
LOOPZ	Audiogenic	77
WELLTRIS	Infogrames	79
DICK TRACY	Titus	53
MULTI PLAYER SOCCER MANAGER	D&H Games	85

MEGAPREVIEWS

Le novita' recensite questo mese sono:

TURRICAN 2	Rainbow Arts
3D CONSTRUCTION KIT	Domark (Incentive)

FUTURE SHOCKS

Ecco le novita' di prossima recensione:

CREATURES	Thalamus
JAHANGIR KHAN'S WORLD CHAMPIONSHIP SQUASH	Krisalis
SKULL & CROSSBONES	Domark
THE NEVER ENDING STORY 2	Linel
CHAMPIONSHIP RUN	Impulze

TOP 5 READER'S GAMES OF 1990

Questi i cinque giochi piu' votati dai lettori nel 1990:

RAINBOW ISLANDS	Ocean
SIM CITY	Infogrames
MIDNIGHT RESISTANCE	Ocean
PANG	Ocean
ROBOCOP 2	Ocean

PROGRAM PITSTOP

MC-DATA - E' un'utility che trasforma un file CODE in una serie di istruzioni DATA.

MENU-ER - E' un programma che crea menu tipo quello dello Spectrum 128.

YS SPECCY GALLUP CHARTS

Ecco le classifiche di questo mese:

FULL PRICE TOP 20

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	Mirrorsoft	90	YS 61
ROBOCOP 2	Ocean	93	YS 60
HOLLYWOOD COLLECTION	Ocean	87	YS 60
SCI CHASE HQ 2	Ocean	71	YS 63
NARC	Ocean	72	YS 62
GAZZA 2	Empire	87	YS 62
GOLDEN AXE	Virgin	91	YS 61
KICK OFF 2	Anco	80	YS 61
LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE	Gremlin	90	YS 61
SUPER OFF ROAD RACER	Virgin	91	YS 59
GREMLINS 2	Elite	72	YS 63
SHADOW WARRIORS	Ocean	90	YS 57
MIDNIGHT RESISTANCE	Ocean	92	YS 56
WHEELS OF FIRE	Domark	86	YS 60
DICK TRACY	Titus	53	YS 64
EDD THE DUCK	Zeppelin	83	YS 62
PANG	Ocean	94	YS 62
MONTY PYTHON FLYING CIRCUS	Virgin	90	YS 58
ORIENTAL GAMES	Microstyle	73	YS 53
IMPOSSAMOLE	Gremlin	73	YS 53

BUDGIES TOP 30

KWIK SNAX	Code Masters	92	YS 62
DOUBLE DRAGON	Mastertronic	70	YS 62
R-TYPE	Hit Squad	98	YS 61
TARGET RENEGADE	Hit Squad	92	YS 61
DIZZY COLLECTION	CodeMasters	90	YS 63
OPERATION WOLF	Hit Squad	87	YS 63
OUTRUN	Kixx	--	YS --
TREASURE ISLAND DIZZY	Code Masters	--	YS --
BATMAN THE CAPED CRUSADER	Hit Squad	92	YS 64
PAPERBOY	Encore	68	YS 48
RUN THE GAUNTLET	Hit Squad	69	YS 61
TRACK SUIT MANAGER	Hi-Tec	79	YS 62
TOMAHAWK	Byteback	--	YS --
SILKWORM	Mastertronic	93	YS 63
YOGI - GREED MONSTER	Hi-Tec	47	YS 62
QUATTRO ADVENTURE	Code Masters	95	YS 58
WEC LE MANS	Hit Squad	94	YS 63
RASTAN	Hit Squad	87	YS 59
SOCCER DOUBLE	E & J	--	YS --
MIAMI COBRA	GT Players	--	YS --
MATCH DAY 2	Hit Squad	90	YS 57
DALEY THOMPSON'S OLYMPIC CHALLENGE	Hit Squad	84	YS 59
GUARDIAN ANGEL	Code Masters	85	YS 59
POPEYE 2	Alternative	--	YS --
PRO GOLF	Code Masters	75	YS 55
FIGHTER PILOT	Byteback	--	YS --
RETURN OF THE JEDI	Hit Squad	81	YS 63
HONG KONG PHOOEY	Hi-Tec	72	YS 57
FANTASY ISLAND DIZZY	Code Masters	88	YS 52
TOP CAT IN BEVERLY HILLS CATS	Hi-Tec	49	YS 63

YS TIPSHOP

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo mese si parla di:

GAZZA II
PANG
TOTAL RECALL
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
SUPER OFF ROAD RACER
DELIVERANCE
ROBOCOP 2
KWIK SNAX
INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE
ROLLERCOASTER
NEW ZEALAND STORY
GOLDEN AXE

Troviamo, inoltre, le mappe di:

HYDROFOOL
YOGI AND THE GREED MONSTER
ROBOCOP 2

YS ADVENTURES

E' la rubrica dedicata ai programmi di avventura contenente notizie, novita', hint & tips e soluzioni dove troviamo, tra l'altro, la recensione di INTO THE MYSTIC della River Software.

HOW TO HACK

E' una serie di articoli che insegna l'arte della sprotezione dei programmi. In questa puntata troviamo la descrizione del sistema SOFTLOCK della Firebird.

SPEC TEC

E' disponibile presso Shane Wilson, Co Donegal, Eire, a 0.8 sterline incluse spese postali, un nuovo bollettino chiamato SPANISH INQUISITION, pieno di recensioni, POKEs, trucchi, soluzioni e molto altro.

La stampante a colori STAR LC-10 si pilota con appositi codici di controllo formati da doppie parentesi. Ad esempio il codice ((C))n imposta il

colore n per il prossimo testo che sara' stampato.

Per collegare le periferiche dello Spectrum ai modelli +2A e +3 e' indispensabile utilizzare l'accessorio FIXIT, disponibile a 9.50 sterline presso BG SERVICES, 64 Roebuck Road, Chessington, Surrey KT9 1JX, tel. 081 3970763.

La SAMCO continua a supportare il SAM con novita' come il MASTERDOS, estensione del sistema operativo che consente la creazione di directory e RAM disk, l'1 MB MEMORY PACK, espansione di memoria da un megabyte della quale se ne possono collegare fino a quattro, per un totale di 4 Mb gestibili da linguaggio macchina (non da BASIC) ed il SAMBUS, una scheda con 4 slot per collegare altrettante periferiche ed un orologio che mantiene l'ora e la data anche a computer spento.

BARGAIN BASEMENT

Questa rubrica e' dedicata alla recensione dei vecchi videogames che vengono reimmessi sul mercato a prezzo ridotto.

HUXLEY PIG	Alternative	30
BATMAN THE CAPED CRUSADER	Hit Squad	92
RAMBO 3	Hit Squad	65
THUNDER BLADE	Kixx	84
TURBO KART RACER	Players	28
LAST DUEL	Kixx	32
VIGILANTE	Kixx	45
HAWK STORM	Players	79
RUGBY COACH	Cult	72



Hai qualche idea per migliorare SINCLAIR NEWS?

Vuoi collaborare con articoli e/o programmi?

Scrivi o telefona subito: ti aspettiamo!



Conosci qualche centro assistenza

per computers Sinclair?

Segnalacelo al piu' presto!

MAGGIO 1991 - N. 65

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene: HOW TO BE A COMPLETE BASTARD della Mastertronic, ETHNIPOD di Paul Angel (un lettore), 10TH FRAME della US Gold, TIR NA NOG della Hewson, NINJA HAMSTER della CRL ed un DEMO giocabile di ARMALYTE della Thalamus.

T'ZERS

La Domark, oltre ai nuovi SKULL AND CROSSBONES, 3D CONSTRUCTION KIT e HYDRA, sta per commercializzare due compilations. La prima si intitola IT'S TV SHOWTIME e conterra' BLOCKBUSTERS, BULLSEYE, EVERY SECOND COUNTS, THE KRYPTON FACTOR e BOB'S FULL HOUSE e la seconda THE WINNING TEAM che conterra' invece KLAX, ESCAPE FROM THE PLANET OF THE ROBOT MONSTERS, CYBERBALL, APB e VINDICATORS. E se cio' non bastasse, PIT FIGHTER sara' il nuovo gioco di combattimento a base di scene digitalizzate.

La CCS sta lavorando a CROMWELL AT WAR, un gioco di strategia nel quale potranno essere combattute le cinque piu' grandi battaglie del periodo 1642-1645 della Guerra Civile Inglese.

ASYLUM, un gioco sul tipo di GAUNTLET, e SOLAR JETMAN AND THE QUEST FOR THE GOLDEN WARPSHIP saranno le due nuove produzioni della Storm, la quale sta anche progettando di realizzare un arcade di nome INDY HEAT del quale non si sa ancora nulla.

La sezione francese della scomparsa Activision sta per commercializzare le ultime due creazioni della ditta. Si tratta di BEASTBUSTERS, un incrocio tra OPERATION WOLF e DAWN OF THE DEAD, e R-TYPE 2, seguito del favoloso arcade.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

SWIV	Storm	90	MEGAGAME
SUPER MONACO GRAND PRIX	US Gold	82	
HELTER SKELTER	Audiogenic	94	MEGAGAME
LONE WOLF	Audiogenic	92	MEGAGAME
DAZ KYLIE CHAMPIONSHIP RUN	Impulze	68	
NIGHTSHIFT	US Gold	89	
THE CHAMP	Linel	58	
HERO QUEST	Gremlin	86	
JAHANGIR KHAN'S WORLD CHAMPIONSHIP SQUASH	Krisalis	79	
FISTS OF FURY	Virgin	60	
GRAND PRIX	D&H Games	52	
THE REAPER	UbiSoft	35	

MEGAPREVIEWS

Le novita' recensite questo mese sono:

SKULL AND CROSSBONES	Domark

FUTURE SHOCKS

Ecco le novita' di prossima recensione:

WRECKERS	Audiogenic
FAMOUS FIVE	Enigma Variations
TOUCHDOWN	D&H Games
MYSTICAL	Infogrames

PROGRAM PITSTOP

WINDOWX - E' una routine in linguaggio macchina che permette di disegnare finestre sul video.

SOUND TO LIGHT - E' un minuscolo programmino che simula delle luci psichedeliche sul video.

THE CHARTS

Ecco le classifiche di questo mese:

FULL PRICE

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	Mirrorsoft	90	YS 61
TOTAL RECALL	Ocean	84	YS 63
ROBOCOP 2	Ocean	93	YS 60
GAZZA 2	Empire	87	YS 62
HOLLYWOOD COLLECTION	Ocean	87	YS 60
GOLDEN AXE	Virgin	91	YS 61
MULTI PLAYER SOCCER MANAGER	D&H Games	85	YS 64
NARC	Ocean	72	YS 62
LOTUS ESPRIT TURBO CHALLENGE	Gremlin	90	YS 61
SHADOW WARRIORS	Ocean	90	YS 57

BUDGETS

DOUBLE DRAGON	Mastertronic	70	YS 62
KENNY DALGLISH SOCCER MANAGER	Zeppelin	64	YS 55
AFTERBURNER	Hit Squad	78	YS 65
PAPERBOY	Encore	68	YS 48
KWIK SNAX	Code Masters	92	YS 62
REAL GHOSTBUSTERS	Hit Squad	80	YS 65
TARGET RENEGADE	Hit Squad	92	YS 61
DIZZY COLLECTION	Code Masters	90	YS 63
DEFENDERS OF THE EARTH	Hi-Tec	64	YS 65
R-TYPE	Hit Squad	98	YS 61

YS TIPSHOP

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo mese si parla di:

GREMLINS 2
PANG
DIZZY IN MAGICLAND
NAVY MOVES
RENEGADE
THROUGH THE TRAP DOOR
GHOULS AND GHOST
MARSPORT
GYRON
EARTH SHAKER

Troviamo, inoltre, le mappe di:

FEUD
NARC
TOTAL RECALL

YS ADVENTURES

E' la rubrica dedicata ai programmi di avventura contenente notizie, novita', hint & tips e soluzioni dove troviamo, tra l'altro, la soluzione di THE SHREWSBURY KEY della Interceptor, un aiuto su THE BOUNTY HUNTER della River Software e la recensione di GORDELLO'S DEMISE della Tartan Software.

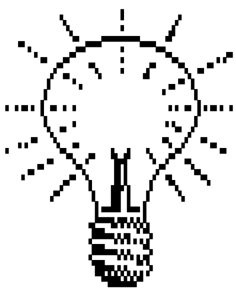
HOW TO HACK

E' una serie di articoli che insegna l'arte della sprotezione dei programmi. In questa puntata si parla del sistema SPEEDLOCK 4, adottato in giochi come FIREFLY, RASTAN, GUTZ, STAR PAWS, ARKANOID 2 e TARGET RENEGADE.

BARGAIN BASEMENT

Questa rubrica e' dedicata alla recensione dei vecchi videogames che vengono reimmessi sul mercato a prezzo ridotto.

F1 TORNADO	Zeppelin	72
AFTERBURNER	Hit Squad	78
KICKBOX VIGILANTE	Zeppelin	24
CONTINENTAL CIRCUS	Mastertronic Plus	62
DEFENDERS OF THE EARTH	Hi Tec	64
CAVEMANIA	Atlantis	70
THE REAL GHOSTBUSTERS	Hit Squad	80
POPEYE 2	Alternative	95
FULL THROTTLE 2	Zeppelin	75
2-PLAYER SOCCER SQUAD	Cult	72
OPERATION HORMUZ	Alternative	69
DRILLER	Hit Squad	97



Hai in mente qualche idea
per rendere SINCLAIR NEWS piu' interessante?

Vorresti leggere qualcosa di diverso
su queste pagine?

Scrivi o telefona subito:
ti aspettiamo!

GIUGNO 1991 - N. 66

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene: RAMPAGE della Activision, THE ICE TEMPLE della Blue Ribbon, TOP FRUIT MACHINE di Arno Van Der Hulst (un lettore), SYNTAX della Blue Ribbon, un DEMO giocabile di MYSTICAL della Infogrames ed un DEMO giocabile di DOMINION della Pandora.

T'ZERS

Dopo EXTERMINATOR, HELTER SKELTER e LOOPZ, la Audiogenic sta per lanciare WORLD CLASS CRICKET, un simulatore dello sport omonimo.

La Krisalis sta progettando MANCHESTER UNITED EUROPE, un simulatore calcistico.

Mentre non si hanno ancora notizie di SPIDERMAN, la Empire sta intanto pensando a due arcade games: VOLFIED, pieno di problemi da risolvere e di mostriciattoli da ammazzare e un altro ancora senza nome che promette solo di essere veloce e furioso (?).

La Mirrorsoft ha in progetto TURTLES 2, la seconda puntata del famoso videogioco.

La Domark ha annunciato l'uscita di SPACE INVADERS '91, una versione aggiornata dello storico arcade.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

GAUNTLET 3	US Gold	89	
THE WINNING TEAM	Domark	66	
IT'S TV SHOWTIME	Domark	75	
POWER UP	Ocean	90	MEGAGAME
COIN-OP HITS II	US Gold	78	
PREDATOR 2	Image Works	73	
FIVE ON A TREASURE ISLAND	Enigma	83	
RBI 2	Domark (Tengen)	82	
THE HUNT FOR RED OCTOBER	Grandslam	66	
SHADOW DANCER	US Gold	85	

MEGAPREVIEWS

Le novita' recensite questo mese sono:

MERCS	US Gold
THUNDERJAWS	Domark

FUTURE SHOCKS

Ecco le novita' di prossima recensione:

CROMWELL AT WAR 1642-1645	CCS
CRICKET CAPTAIN	D&H Games
HYDRA	Domark

BARGAIN BASEMENT

Le recensioni di giochi a prezzo ridotto di questo mese sono:

TARZAN GOES APE	Code Masters	68
CJ'S ELEPHANT ANTICS	Code Masters	85
KAMIKAZE	Code Masters	68
GRYZOR	Hit Squad	82
SLIGHTLY MAGIC	Code Masters	94
DIZZY PANIC	Code Masters	49
ARKANOID 2	Hit Squad	90
GILBERT ESCAPE FROM DRILL	Alternative	75
AUSTRALIAN RULES FOOTBALL	Alternative	52
SPITTING IMAGE	Hit Squad	55
LICENCE TO KILL	Hit Squad	79
DRAGON NINJA	Hit Squad	60

PROGRAM PITSTOP

WINDOWX - E' la seconda parte di una routine in linguaggio macchina che permette di disegnare finestre sul video.

TIMECODE - E' un programma che permette di creare un nastro registrato con dei segnali di sincronismo, rileggendo il quale e' possibile monitorizzare la posizione attuale dello stesso. Puo' essere utile per sincronizzare la registrazione delle varie tracce di un registratore multipista.

THE CHARTS

Ecco le classifiche di questo mese:

FULL PRICE

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	Mirrorsoft	90	YS 61
GOLDEN AXE	Virgin	91	YS 61
F16 COMBAT PILOT	Digital Integration	92	YS 62
ROBOCOP 2	Ocean	93	YS 60
TOTAL RECALL	Ocean	84	YS 63
BIG BOX	Beau Jolly	--	YS --
MULTI PLAYER SOCCER MANAGER	D&H Games	85	YS 64
HOLLYWOOD COLLECTION	Ocean	87	YS 60
GAZZA 2	Empire	87	YS 62
FISTS OF FURY	Virgin	60	YS 65

BUDGETS

MAGICLAND DIZZY	Code Masters	90	YS 63
DOUBLE DRAGON	Mastertronic	70	YS 62
KWIK SNAX	Code Masters	92	YS 62
PAPERBOY	Encore	68	YS 48
CONTINENTAL CIRCUS	Mastertronic	62	YS 65
DIZZY COLLECTION	Code Masters	90	YS 63
QUATTRO ADVENTURE	Code Masters	95	YS 58
KENNY DALGLISH SOCCER MANAGER	Zeppelin	64	YS 55
QUATTRO FIREPOWER	Code Masters	--	YS --
AFTERBURNER	Hit Squad	78	YS 65

YS TIPSHOP

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo mese si parla di:

TREASURE ISLAND DIZZY
ROLLING THUNDER
BLOODWYCH
ASTROCLONE
MONTY ON THE RUN
SWEEVO'S WORLD
TEENAGE MUTANT HERO TURTLES
PUZZNIC
NAVY SEALS
ROBOCOP
HAWK STORM
HYDROFOOL

Troviamo, inoltre, le mappe di:

SWITCHBLADE
NIGHTBREED

SPEC TEC

Tra i titoli in uscita per il SAM troviamo le conversioni di PIPEMANIA, KLAX ed ESCAPE FROM THE PLANET OF THE ROBOT MONSTERS.

Il BASIC dello Spectrum 128, a differenza di quello del 48, non ammette che vengano utilizzate come nomi di variabili le parole chiave del linguaggio. Ad esempio LET or = 1 sarebbe accettata dal 48 ma non dal 128 in quanto OR e' una parola riservata. Questa e' una diretta conseguenza del fatto che in modo 48 il listato e' tokenizzato, cioe' una parola chiave e', in realta', memorizzata come un unico codice e non puo' quindi essere confusa con l'analoga stringa di caratteri.

Correggere i bug della versione di ARTIST II per lo Spectrum +3 e' molto semplice:

1. Inserire prima dei RETURN alle linee 74 e 84 l'istruzione RAND USR 14495 (serve a fermare il motore del drive).

2. Se non si possiede un AMX Mouse, cancellare la linea 98 (serve ad evitare le domande relative).

3. Cambiare la linea 92 in PRINT "INVALID COMMAND": RETURN e cancellare la linea 94 (serve ad eliminare la funzione VERIFY che non funziona sul +3).

4. Non usare l'opzione di stampa di ARTIST II che normalmente manda in crash il computer. Salvare, invece, lo SCREEN$ ed utilizzare il comando COPY.

Un procedimento simile puo' essere seguito per correggere il programma SPRITE fornito nel pacchetto.

Jeremy Onion, 82 Gays Road, Hanham, Bristol, BS15 3JX, vende o scambia il YOUR SPECTRUM MEGABASIC, un BASIC esteso che veniva un tempo commercializzato dalla rivista.

YS ADVENTURES

E' la rubrica dedicata ai programmi di avventura contenente notizie, novita', hint & tips e soluzioni dove troviamo, tra l'altro, un articolo dedicato agli avventurieri principianti.

THE COMPLETE YS GUIDE TO FANZINES

E' un articolo dedicato ai bollettini che contiene una breve descrizione dei seguenti:

ADVENTURE PROBE - Prezzo 1.50 Sterline

67 Lloyd Street, Llandudno, Gwynedd, Wales LL30 2YP

SPECREVIEW - Prezzo 50p

Michael Trim, 36 Hillcrest Drive, Southdown, Bath BA2 1HE

FROM BEYOND - Prezzo 1.50 Sterline (4.50 su disco +3)

Tim Kemp, 36 Globe Place, Norwich, Norfolk NR2 2SQ

TURBO - Prezzo 10 Sterline l'anno - Dedicata al SAM

8 Healey, Lakeside, Tamworth, Staffs B77 2RF

RE-RUN - Prezzo 25p + 50p spese postali

Robert Frosdick, 1 Northolme Close, Grays Essex RM16 2NX

POKES AND PRODS - Prezzo 1.20 Sterline

17 Woodstock Street, Hucknall, Notts NG15 7SP

ENIGMA - Prezzo 2.99 Sterline su cassetta

Hamish Rust, 15 Westfield Road, Inverurie, Aberdeenshire AB51 9YR



Conoscete qualche club di utenti Sinclair?

Fatelo conoscere anche a noi, allora!

APRILE 1991 - N. 110

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene HALLS OF THE THINGS, RETURN OF THE THINGS, ROMMEL'S REVENGE, INVASION OF THE BODYSNATCHERS, MEAN STREAK, un campionatore di suoni ed un DEMO giocabile di PREDATOR II.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

BACK TO THE FUTURE III	Image Works	79
NIGHTSHIFT	US Gold	88 SU SILVER
NORTH AND SOUTH	Infogrames	86 SU SILVER
WELLTRIS	Infogrames	45

PREVIEWS

Le novita' di questo mese sono:

3D CONSTRUCTION KIT	Domark
GODFATHER III	US Gold

BUDGET

Le recensioni dei giochi a basso prezzo di questo mese sono:

XENON	Mastertronic Plus	91 BEST
SILKWORM	Mastertronic Plus	90
DOUBLE DRAGON	Mastertronic Plus	51
THE REAL GHOSTBUSTERS	Hit Squad	46
RAMBO III	Hit Squad	84
DRILLER	Hit Squad	60
CJ'S ELEPHANT ANTICS	Code Masters	85

HACKING SQUAD

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo mese si parla di:

ROBOCOP 2
OPERATION WOLF
INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE
THE RACE
YOGI BEAR AND THE GREED MONSTER
TURRICAN
RUFF AND REDDY
SAIGON COMBAT UNIT
CYBERBALL
DIZZY 2
ROBOCOP

THE SORCERESS

Nella rubrica dedicata ai programmi di avventura contenente notizie, novita', hint & tips e soluzioni si parla di:

HIT
CURSES OF THE SEVEN FACES
PHAROAH'S TOMB
THE BIG SLEAZE
BEATLE QUEST
AFTER SHOCK
HAMPSTEAD
DODGY GEEZERS
RED MOON
THE BOGGIT
LABOURS OF HERCULES
APACHE GOLD

COIN OPS

Nella rubrica dedicata alle sale giochi vengono recensiti i seguenti titoli:

DYNAMIC SHOT	-	--
CAVEMAN NINJA	Data East	75
UB-QB FOOTBALL CHALLENGE	-	78
PHOTOSTAR	-	--
ROBOCOP II	Data East	52

BLUE PRINT

Questa rubrica contiene interviste agli autori dei nuovi videogiochi in circolazione. Questo mese si

parla di PREDATOR 2.

CHARTS

FULL PRICE TOP 10

TEENAGE MUTANT HERO TURTLES	Mirrorsoft
DIZZY COLLECTION	Code Masters
TOTAL RECALL	Ocean
ROBOCOP II	Ocean
GAZZA II	Empire
GOLDEN AXE	Virgin
HOLLYWOOD COMPILATION	Ocean
STEALTH FIGHTER	Microprose
NARC	Ocean
EMLYN'S INTERNATIONAL SOCCER	Audiogenic

BUDGET TOP 10

AFTER BURNER	Hit Squad
TARGET RENEGADE	Hit Squad
DEFENDERS OF THE EARTH	Hi Tec
DOUBLE DRAGON	Mastertronic
PAPERBOY	Encore
KENNY DALGLISH UB40	Zeppelin
MATCHDAY II	Hit Squad
R-TYPE	Hit Squad
OPERATION WOLF	Hit Squad
THE REAL GHOSTBUSTERS	Hit Squad
OUTRUN	Kixx
DALEY THOMPSON'S OLYMPIC CHALLENGE	Hit Squad
VIGILANTE	Kixx
F1 TORNADO	Zeppelin
KWIK SNAX	Code Masters
QUATTRO ADVENTURE	Code Masters
TRACK SUIT MANAGER	Hi Tec
THUNDER BLADE	Kixx
WONDERBOY	Hit Squad
RAMBO III	Hit Squad

MAGGIO 1991 - N. 111

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene ANDROID ONE, TORNADO LOW LEVEL, H.A.T.E., CYCLONE, ALIEN HIGHWAY ENCOUNTER 2, POP STARS ed un programma di musiche per il 128.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

BATTLE COMMAND	Ocean	85 SU SILVER
GAUNTLET 3D	US Gold	85 SU SILVER
TOYOTA CELICA GT RALLY	Gremlin	67
SKULL AND CROSSBONE	Domark	67
PREDATOR II	Mirrorsoft	86 SU SILVER
POPEYE 2	Alternative	73
SCOOBY & SCRAPPY DOO	Hi Tec	74
SLIGHTLY MAGIC	Code Masters	89 SU SILVER

BUDGET

Le recensioni dei giochi a basso prezzo di questo mese sono:

PANIC DIZZY	Code Masters	85 BEST
TECHNO COP	Kixx	72
SUPER SCRAMBLE SIMULATOR	Kixx	68
QUATTRO FIREPOWER	Code Masters	75
PASSING SHOT	Encore	60

HACKING SQUAD

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo mese si parla di:

DRAGON BREED
TURRICAN
SCRAMBLE SPIRITS
CABAL
ATOM ANT
AFTER THE WAR
SKATIN' USA
AMC
OPERATION THUNDERBOLT
ARKANOID 2
TWIN TURBO V8
STORMLORD
CYBERNOID 2
THE EMPIRE STRIKES BACK

MAZE MANIA
CONTINENTAL CIRCUS
THUNDER BIRDS
ROBOCOP
NINJA MASSACRE
RUFF AND REDDY
LITTLE PUFF IN DRAGONLAND
IMPOSSAMOLE
RASTAN
YOGI'S GREAT ESCAPE
DALEY THOMPSON'S DECATHLON
ARKANOID
PULSATOR
HUMAN KILLING MACHINE
GAUNTLET
BARBARIAN 2
LORDS OF CHAOS
ST. DRAGON

THE SORCERESS

Nella rubrica dedicata ai programmi di avventura contenente notizie, novita', hint & tips e soluzioni si parla di:

PHAROAH'S TOMB
SHELL SHOCK
AFTERSHOCK
THE BIG SLEAZE
BEATLE QUEST
HAMPSTEAD
RED MOON
THE BOGGIT
DODGY GEEZERS
THE LABOURS OF HERCULES
APACHE GOLD

COIN OPS

Nella rubrica dedicata alle sale giochi vengono recensiti i seguenti titoli:

GROWL	Taito	73
HIGH IMPACT	Williams	85
STRATA BOWLING	-	85
RAMPARTS	Atari Games	74
BOREACH	Sega	79

AFTER SKOOL

E' la recensione di tre programmi del genere EDUCATIONAL:

HOORAY FOR HENRIETTA	Scetlander	81
HENRIETTA'S BOOK OF SPELLS	Scetlander	84
MIX AND MATCH	Scetlander	77

GIUGNO 1991 - N. 112

FREE TAPE

La cassetta di questo mese contiene HYPERLANE+, CEASE FIRE, HIGHWAY ENCOUNTER 4, COLLISION, REVOLUTION, OUT FOR THE COUNT, ANDROID II, un DEMO giocabile di DOUBLE DARE, un DEMO della rivista su cassetta ENIGMA TAPE MAGAZINE ed un semplice programma di WP, l'ENIG ED 1.1.

REVIEWS

Le recensioni di questo mese sono:

JAHANGIR KHAN'S WORLD CHAMPIONSHIP SQUASH	Krisalis	90 SU GOLD
LONE WOLF THE MIRROR OF DEATH	Audiogenic	90 SU GOLD
IT'S TV SHOWTIME	Domark	79
R.B.I. 2 BASEBALL	Domark	87 SU SILVER
SWIV	Storm	94 SU GOLD
THE WINNING TEAM	Domark	85 SU SILVER
MERCS	US Gold	59
HERO QUEST	Gremlin	90 SU GOLD

BUDGET

Le recensioni dei giochi a basso prezzo di questo mese sono:

GREAT GURIANOS	Encore	81
MERCENARY - ESCAPE FROM TARG	Novagen	82
JOCKEY WILSON DARTS	Zeppelin	73
DRAGON NINJA	Hit Squad	82
PANIC DIZZY	Code Masters	85 BEST

HACKING SQUAD

Nella rubrica dei trucchi e dei segreti di questo

mese si parla di:

R-TYPE
TOTAL RECALL
TURRICAN
CJ'S ELEPHANT ANTICS
3D PINBALL
BACK TO THE FUTURE 2
KWIK SNAX
COMBAT ZONE
TREASURE ISLAND DIZZY
XENON
TOOBIN'
STREET FIGHTER
FANTASY WORLD DIZZY
STARFACE
THE UNTOUCHABLES
COUNT DUCKULA
BLACKBEARD
CHASE HQ
MANCHESTER UNITED
SOLOMON'S KEY
KENNY DALGLISH FOOTBALL MANAGER
GRAND PRIX SIMULATOR 2
SAVAGE
SANXION
TASKFORCE
COBRA FORCE
MR. HELI
ENDURO RACER
SUPER TANKS
OPERATION THUNDERBOLT
INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE
SPY HUNTER
TITANIC
NINJA MASSACRE

THE SORCERESS

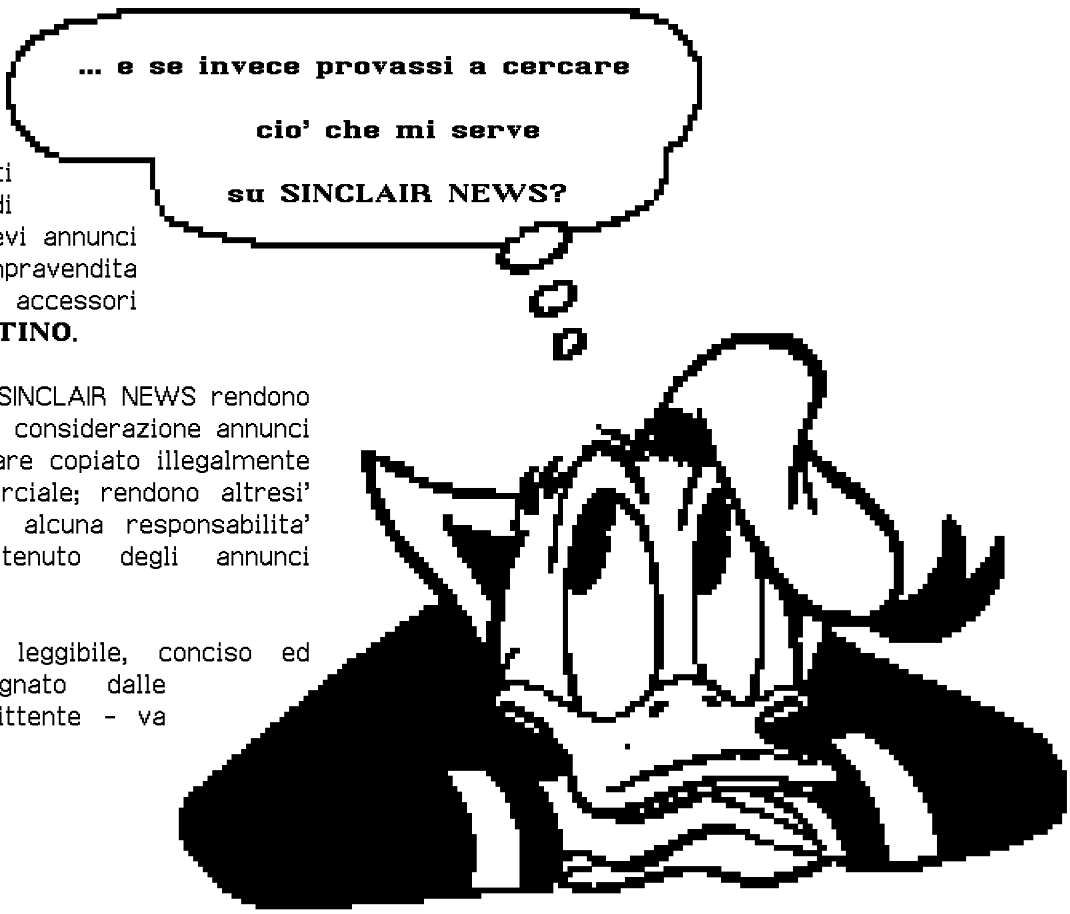
Nella rubrica dedicata ai programmi di avventura contenente notizie, novita', hint & tips e soluzioni si parla di:

APACHE GOLD
RED MOON
THE BOGGIT
DODGY GEEZERS
THE LABOURS OF HERCULES
BEATLE QUEST
AFTERSHOCK
THE BIG SLEAZE
SHELL SHOCK
CRICKET CRAZY
THE LOST RUBY

COIN OPS

Nella rubrica dedicata alle sale giochi vengono recensiti i seguenti titoli:

BRUTE FORCE	Leyland	78
STREET FIGHTER II	Capcom	84
INDY HEAT	Leyland	86
STRIKE FORCE	Midway	71

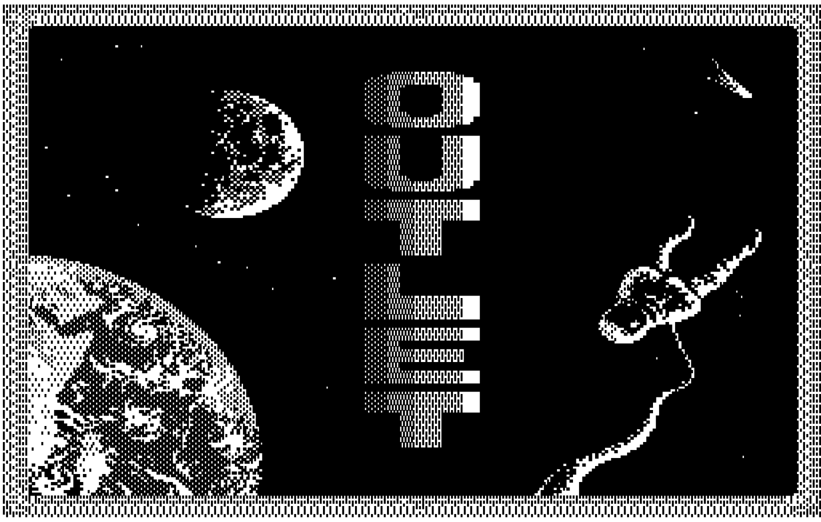


SINCLAIR NEWS offre a tutti i suoi lettori l'opportunita' di pubblicare gratuitamente brevi annunci per lo scambio e/o la compravendita di computers, periferiche, accessori usati nella rubrica **MERCATINO.**

IMPORTANTE: i redattori di SINCLAIR NEWS rendono noto che non prenderanno in considerazione annunci rivolti alla vendita di software copiato illegalmente ne' annunci di tipo commerciale; rendono altresi' noto che non si assumono alcuna responsabilita' sulla veridicita' del contenuto degli annunci pubblicati.

Il testo degli annunci - leggibile, conciso ed obbligatoriamente accompagnato dalle generalita' complete del mittente - va inviato per lettera a:

Carlo Malantrucco
Viale di Villa Pamphili 59
00152 ROMA



APRILE 1991 - N. 44

EDITORIALE

Ron & Brian Cavers annunciano di aver esposto all'ultimo All Formats Computer Fair svoltosi il 23 Marzo 1991 la versione pre-produzione di un nuovo wordprocessor per SAM Coupe', provvisoriamente denominato OUTWRITE!.

OUTLETTERS

Dalle 13 lettere (e relative risposte) pubblicate questo mese segnalo: il suggerimento di utilizzare congiuntamente due routines apparse su OUTLET - Zoom Lens (n.43) e Labeller (n.39) - per ottenere stampe formato cartolina postale di un qualsiasi particolare tratto da uno screen$; la disponibilita' del lettore Mike Haine (Riverside, Welsh Road, Offchurch, Leamington, CV33 9AH, U.K.) a fornire su nastro o disco a chiunque le richieda modifiche migliorative del word processor Tasword 2 in versione SAM Coupe' (ad es. stampa del testo su due colonne di 64 caratteri, pop-up menus etc.); il consiglio dei redattori di OUTLET ai possessori di Microdrive perche' passino al piu' presto all'interfaccia drive/stampante Plus D (l'unica tuttora in produzione, per la precisione ad opera della Datel Electronics Ltd.), poiche' le cartucce Microdrive non vengono attualmente piu' prodotte e gli stock esistenti stanno ulteriormente aumentando di prezzo, fatto che rendera' fra non molto impossibile continuare a pubblicare la versione di OUTLET per Microdrive.

HISCORES

E' una routine in l/m, utilizzabile all'interno dei propri programmi, che consente di visualizzare la scritta "GAME OVER" e la tabella dei migliori risultati al termine di un videogame.

OUTBOARD

E' il consueto "mercatino del computer": gli annunci dei lettori, purche' di dimensioni limitate, vengono pubblicati gratuitamente ogni mese fino ad affare concluso.

LOOKOUT!

L'All Formats Computer Fair del 23 Marzo 1991 pare abbia riscosso un notevole successo di pubblico, rivelando in particolare lo stato di buona salute del SAM Coupe'; il prossimo All Formats Computer Fair si terra' il 21 Aprile 1991 e per la prima volta non si svolgera' a Londra, bensi' al National Motorcycle Museum di Birmingham.

Altri appuntamenti in vista per gli appassionati di computer:

23-26 Aprile 1991
Which Computer Show
National Exhibition Centre
Birmingham

26-28 Aprile 1991
MIDI Music Show
Novotel, Hammersmith
London

La GM Software (48 Main Road, Crynant, Neath, SA10 8NP, U.K.), gia' produttrice del database GM-BASE per SAM Coupe', sta progettando di lanciare sul mercato uno spreadsheet per lo stesso computer.

La Domark e' sul punto di rilasciare un "3D Construction Kit" per lo Spectrum, destinato allo sviluppo di adventure grafiche stile Freescape.

La Hewson, una delle piu' antiche software house esistenti e da sempre produttrice di videogames per lo Spectrum, e' finita nelle mani del curatore fallimentare con un debito che si aggira attorno alle 400.000 sterline.

La ditta Microsnips (37 Seaview Road, Wallasey, Merseyside, L45 4QN, U.K.) sta effettuando una grande svendita di software ed hardware per Spectrum.

Novita' in vista per le riviste inglesi dedicate allo Spectrum: YOUR SINCLAIR, SINCLAIR USER e CRASH.

Pare che le software houses, danneggiate economicamente dai videogames su cassetta allegati ad ogni numero delle suddette riviste, stiano premendo per ottenere che tale consuetudine venga abolita o che almeno non vengano offerti gratuitamente piu' di due videogames alla volta.

E' invece gia' stato raggiunto un accordo tra le tre testate per bandire - d'ora in avanti - qualsiasi annuncio pubblicitario per dispositivi di back-up (tipo Multiface).

Una buona notizia proviene dalla Garner Designs (57 Lovers Walk, Dunstable, Beds, LU5 4BG, U.K.), che ha pubblicato il primo numero della nuova rivista SINCLAIR & SAM COMPUTING.

Si tratta di un bimestrale su carta (fotocopiato) in formato A4 dedicato agli utenti "seri" di computers Sinclair: e' ottenibile esclusivamente per abbonamento ai seguenti prezzi:

```
 3 numeri:  5.25 sterline
 6 numeri:  9.00 sterline
12 numeri: 16.20 sterline
```

Il primo numero contiene le recensioni del MASTERDOS per SAM Coupe' e del digitalizzatore TRACEY, ed inoltre alcuni articoli sulla paginazione RAM sia del SAM Coupe' che dello Spectrum, sulla programmazione del chip sonoro dello Spectrum 128, sul QL etc.

Ecco quanto viene segnalato di interessante nelle altre riviste specializzate pubblicate questo mese (Aprile 1991):

YOUR SINCLAIR: un'altra puntata della serie dedicata all'arte dell'hacking; listati per convertire CODE in DATA e per un programma di menu'; la consueta pagina dedicata al SAM Coupe'; infine, la recensione del "3D Construction Kit".

SINCLAIR USER: nulla di interessante.

CRASH: una pagina dedicata al SAM Coupe'.

CATLOADER

E' l'annunciata versione Disciple/+D dell'utility CATLOADER per la gestione del drive: le altre versioni - per Microdrive, Opus Discovery, Plus 3 e SAM Coupe' - sono state pubblicate sul n.33 di OUTLET.

Tale utility va memorizzata su ogni disco come "autoload boot file": una volta lanciata, essa visualizza automaticamente tutti i files presenti sul disco in due pagine di 40 titoli ciascuna, contrassegnando ogni file con un numero (0-9) o una lettera (A-Z) ed un particolare colore a seconda del tipo di file (BASIC = nero, CODE = azzurro, SCREEN$ = blu, 48K SNAPSHOT = rosso, 128K SNAPSHOT = magenta, ALTRO = verde).

I files cosi' visualizzati possono essere caricati in memoria semplicemente premendo il tasto alfanumerico corrispondente oppure possono essere sottoposti ad una serie di manipolazioni, singolarmente o in gruppo: cancellazione, copia (con 1 o 2 disk drive), ridenominazione, stampa della directory, compattazione della directory.

SHADCOPY

E' una routine che permette di ottenere il COPY dello schermo in scala di grigi su stampante ZX Printer e compatibili (Alphacom 32, Seikosha GP50S).

GYPSY DANCE

E' un brano musicale per Spectrum 128K.

CHOICEPAT

E' un "pattern-maker", ovverossia un programma che disegna sullo schermo linee e forme in movimento: in questo caso e' possibile influenzare e ridirigere da tastiera il "pattern" durante la sua creazione.

OUTCLASS

La rubrica dedicata allo studio della programmazione in linguaggio macchina si occupa questo mese dei programmi "header reader" per cassetta e delle loro possibili varianti.

LOOK-AHEAD

Il prossimo numero di OUTLET dovrebbe contenere: un "disk sector editor" per SAM Coupe' e Disciple/+D; un programma per scrivere semplici annotazioni; un videogame di tipo missilistico; clip art; cruciverba etc. etc. piu' le consuete rubriche fisse.

DRIVECHAT

Questo mese viene riprodotto (con il permesso dello Spectrum Discovery Club) il "Capitolo 4" del manuale dell'Opus Discovery, non pubblicato nella guida allegata al drive: in esso vengono descritti dettagliatamente gli "entry points" delle piu' utili routines presenti nella ROM del Discovery.

OUTPUT

In questo articolo vengono puntualizzati ulteriori aspetti riguardanti la protezione dei programmi, argomento gia' trattato all'interno di questa rubrica su precedenti numeri di OUTLET (n.20, 21, 22, 24, 26, 27 e 33).

FINGERCLIP

Il "clip art" di questo mese propone due mani "indicatrici" in due diversi formati.

DATASHIELD

E' un'utility per Disciple/+D e SAM Coupe': protegge dati particolarmente vulnerabili, quali quelli scritti direttamente sui settori di un disco, da accidentali sovrascritture consentendo di utilizzare esclusivamente il comando SAVE@.

THE MANSION

E' un'adventure ambientata in una villa di campagna.



PROCROSSWORD

E' un nuovo cruciverba: va caricato all'interno del programma PROCROSS pubblicato sul numero di Marzo 1990 di OUTLET (n.31).

INDEX DATA

E' il consueto aggiornamento dell'indice generale di OUTLET: va caricato all'interno del programma OUTDEX pubblicato sul numero di Agosto 1988 di OUTLET (n.12).

ADD-ENDERS

E' una sezione di OUTLET presente solo sulle versioni con maggiore spazio disponibile sul supporto magnetico (Disciple/+D, Spectrum+3, SAM Coupe': NON Microdrive NE' Opus Discovery). Contiene ulteriori lettere, recensioni, programmi, routines, clip art.

MAGGIO 1991 - N. 45

EDITORIALE

Ron & Brian Cavers annunciano di avere finalmente lanciato all'ultimo All Formats Computer Fair del 21 Aprile 1991 il nuovo wordprocessor per SAM Coupe' OUTWRITE! al prezzo di 12 sterline: il manuale e' tuttavia ancora in fase di stampa.

Inoltre viene spiegato il crescente orientamento di OUTLET verso il SAM Coupe' a discapito dello Spectrum, lamentato da alcuni lettori, con i nuovi sviluppi software ed hardware nati ultimamente attorno a questo computer.

OUTLETTERS

Sono 12 questo mese le lettere pubblicate (con relative risposte). Da notare: il lancio della prima "clip art compilation" tratta da OUTLET e denominata CLIPPER 1, disponibile tuttavia - allo stesso prezzo di un numero della rivista - soltanto in versione Disciple/+D, Plus 3 e SAM Coupe'; alcuni suggerimenti per ridurre le interferenze generate dall'uso di uno Spectrum e di un'interfaccia Plus D congiuntamente ad un ricevitore radio ad onde corte; la segnalazione dell'esistenza di un disassemblato commentato (in lingua inglese) della ROM dell'Opus Discovery, disponibile al prezzo di 18 fiorini olandesi presso il suo autore Marcel van Dongen (Fred Ruyschstr. 65, 2563 VW Den Haag, Holland); il consiglio di evitare l'acquisto contemporaneo di uno Spectrum 128K+2A (riconoscibile dallo Spectrum 128K+2 perche', a differenza di quest'ultimo, e' di colore nero) e di un'interfaccia drive/stampante Plus D, poiche' questa e' compatibile col suddetto computer soltanto tramite l'interposizione dell'interfaccia FIXIT ed esclusivamente in modo 48K; la segnalazione ai possessori di interfacce Disciple/+D dell'esistenza di alcune routines per convertire su disco programmi come ART STUDIO, TASWORD 128 e TASWORD+2, disponibili al prezzo di 3.95 sterline ciascuna presso la Format Publications (34 Bourton Road, Gloucester, GL4 0LE, U.K.).

FASTDRAW

Si tratta di una rapidissima routine in l/m di DRAW, che disegna le linee direttamente da una coordinata all'altra.

OUTBOARD

E' il consueto "mercatino del computer": gli annunci dei lettori, purche' di dimensioni limitate, vengono pubblicati gratuitamente ogni mese fino ad affare concluso.

Va senz'altro citata questo mese la disponibilita' di etichette pre-stampate con le "keywords" dello Spectrum 48K da fissare sulla tastiera degli Spectrum 128K+2/+3 e del SAM Coupe': tali etichette, che vanno situate sul lato frontale dei tasti e non ne compromettono quindi l'uso, consentono di utilizzare comodamente i suddetti

computers in modo 48K. Il prezzo e' di 4 sterline, piu' 0.50 sterline per le spese postali; l'indirizzo e' il seguente:

A.F. Olivera
5 North Pavilion
South Barracks Parade
Gibraltar

E' inoltre da segnalare l'offerta di una raccolta su cassetta di screen$ in formato Spectrum trasferiti da altri computers (Amiga, Atari ST, SAM Coupe') presso la Integrated Logic (41 Warrix Avenue, Irvine, Ayrshire, Scotland, KA12 0DW, U.K.).

LOOKOUT!

Sulla scia del clamoroso successo riscosso dall'ultimo All Formats Computer Fair tenutosi il 21 Aprile 1991 a Birmingham, ecco i prossimi appuntamenti di questa manifestazione:

18 Maggio 1991 - New Horticultural Hall Westminster, London
9 Giugno 1991 - National Motorcycle Museum Birmingham
22 Giugno 1991 - New Horticultural Hall Westminster, London

Nuovi sviluppi in vista per il SAM Coupe': Steve Nutting sta progettando un modulo RAM da 256K alimentato a batteria (per garantire la sicurezza dei dati anche a computer spento) ed una nuova versione del programma SC_FILER; la software house Gilsoft pare intenzionata ad approntare una versione per SAM Coupe' del noto programma PAW (Professional Adventure Writer); la SAM Computer Ltd. di Alan Miles e Bruce Gordon ha inaugurato il proprio marchio software REVELATION con tre titoli (QUIZBALL, SPELLING ATTACK e HIGHWAY CODE) ed ha in progetto F16 COMBAT FIGHTER; la ditta Blue Alpha Electronics (Ynysforgan Farm, Morriston, Swansea, SA6 6QL, U.K.) ha lanciato un campionatore sonoro denominato SAM SOUND SAMPLER al prezzo di 49.95 sterline.

Andrew Hewson ha fondato una nuova software house, dopo il fallimento della ben nota Hewson Consultants: si tratta della 21st Century Entertainment.

Garry Rowland (24 Parsloes Avenue, Dagenham, Essex, RM9 5NX, U.K.) ha annunciato due nuove estensioni per il programma MUSIC WRITER: MPLAY.XTN (e' un "patch" per Spectrum+3) e COMPILER.XTN (consente di creare motivi musicali utilizzabili anche nei propri programmi).

Ecco quanto segnalato di interessante nelle altre riviste specializzate pubblicate questo mese (Maggio 1991):

YOUR SINCLAIR: non recensito.

SINCLAIR USER: non recensito.

CRASH: la pagina dedicata al SAM Coupe'.

SINCLAIR & SAM COMPUTING: non recensito.

TC

E' un database per gli appassionati di videogames, che consente di registrare i vari suggerimenti apparsi sulle riviste specializzate: titolo del videogame, tipo di suggerimento ("poke", "map", "password" etc.), provenienza del suggerimento (titolo, numero e pagina della rivista).

BANNER MAKER

E' un programma che consente di stampare striscioni con una stampante Epson compatibile: il messaggio da stampare non deve superare i 30 caratteri in lunghezza.

L'utente puo' scegliere come comporre le lettere giganti che formeranno il messaggio: con un blocco, una lettera, un secondo messaggio.

E' prevista anche un'opzione di stampa a colori che utilizza la stampante Star LC10.

CHIMPCLIP

Il "clip art" di questo mese propone un bel primo piano di uno scimpanze'.

VARITURBO

E' una routine di LOAD/SAVE da/su cassetta con velocita' e colore dei bordi variabili e personalizzabili secondo le proprie necessita'.

MEMOTYPE

Si tratta di un programma che consente di digitare e stampare semplici annotazioni un paragrafo alla volta.

LOOK-AHEAD

Il prossimo numero di OUTLET dovrebbe contenere, tra l'altro: un orologio a tutto schermo; un gioco di strategia; un programma che consente di combinare contemporaneamente diversi set di caratteri sullo schermo; un programma che permette di alterare i files su disco di tipo CODE e SCREEN$ dal formato del SAM Coupe' a quello delle interfacce Disciple/+D (utile per trasferire testi ed immagini dal SAM Coupe' allo Spectrum); clip art; cruciverba etc. etc. piu' le consuete rubriche fisse.

OUTCLASS

La rubrica dedicata allo studio della programmazione in linguaggio macchina si occupa questo mese di come recuperare spazio nella memoria dello Spectrum, in particolare quello richiesto dalle variabili di sistema dell'Interface 1.

CHECKOUT

La rubrica dedicata alle recensioni si occupa questo mese di tre diversi prodotti.

Il primo e' UNIDOS, un nuovo sistema operativo per le interfacce drive/stampante Disciple/+D.

Per l'installazione e' necessario sostituire la ROM originale con quella fornita in dotazione, che e' diversa a seconda che si tratti di un'interfaccia Disciple o +D: tuttavia una volta sostituita la ROM le due interfacce utilizzeranno lo stesso "system boot code".

Il nuovo sistema operativo mantiene una buona (anche se non completa) compatibilita' con l'originale GDOS, elimina alcuni bugs ivi presenti e soprattutto aggiunge una serie di nuovi comandi e funzioni, fra le quali segnalo - solo a titolo di esempio, non essendo qui possibile farne un elenco completo - l'implementazione di directory e sub-directory non piu' limitate ad 80 files e la possibilita' di personalizzare la stampa degli screen$.

UNIDOS costa 25.95 sterline (piu' spese postali) e puo' essere richiesto alla:

SD Software
70 Rainhall Road
Barnoldswick
Lancashire
BB8 6AB
U.K.

Il secondo prodotto recensito e' MULTIDUMP, un'utility per SAM Coupe' che permette la stampa a colori di una schermata tramite stampante STAR LC10: possono essere ottenute, mediante un'idonea gestione dei colori primari e secondari, fino a 63 diverse tonalita' cromatiche su carta.

MULTIDUMP costa 8.99 sterline (piu' spese postali) e puo' essere richiesta alla:

P.B.T. Electronics Ltd.
Unit 17
Port Talbot Workshops
Addison Road
Port Talbot
West Glamorgan
SA12 6HZ
U.K.

La terza ed ultima recensione presenta un particolare tipo di nastri per stampante - disponibili sia monocromatici che a colori - appositamente realizzati per il trasferimento su stoffa mediante calore di disegni e messaggi preventivamente stampati su carta, ideali per la preparazione di fantasiose e variopinte "T-shirts".

Chi e' interessato puo' richiedere informazioni alla:

MGA SoftCat
41 Cinque Port Street
Rye
East Sussex
TN31 7AD
U.K.

STEAL

E' un'utility che permette di "estrarre" da uno screen$ un'area selezionata e di trasferirla all'interno dell'area degli UDG, consentendone cosi' l'utilizzazione entro i propri programmi.

CARSEC

Si tratta di un quiz che analizza il grado di sicurezza di un'automobile.

BASDUMP

E' una routine scritta in Basic che effettua - molto lentamente - il COPY dello schermo su stampante: e' utile esclusivamente a scopo dimostrativo, per capire come va inviato un file grafico alla stampante.

SEEK'N'PEEK

E' un'utility per Disciple/+D che permette di caricare, esaminare, modificare e risalvare un settore di un disco: e' possibile anche stampare il contenuto di particolari settori (directory, testi etc.).

GALVINATOR

Si tratta di un gioco in cui vanno abbattuti i missili in arrivo mediante una coppia di raggi laser.

PROCROSSWORD

E' un nuovo cruciverba: va caricato all'interno del programma PROCROSS pubblicato sul numero di Marzo 1990 di OUTLET (n.31).

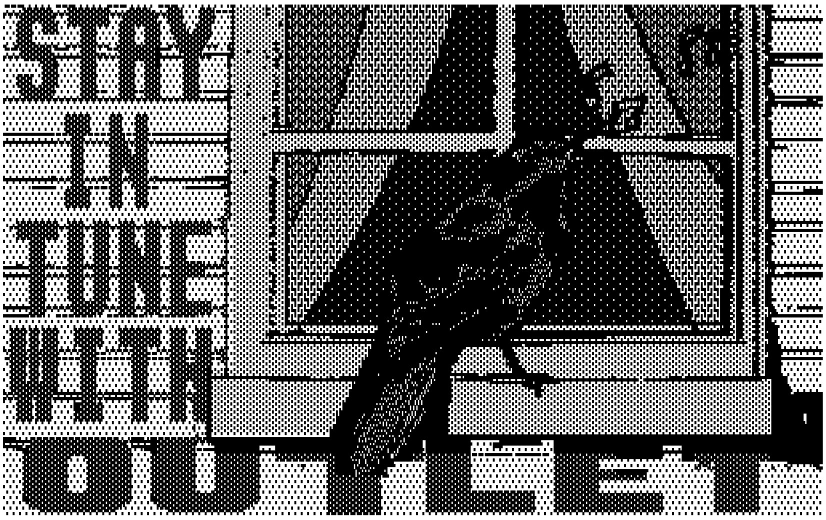
INDEX DATA

E' il consueto aggiornamento dell'indice generale di OUTLET: va caricato all'interno del programma OUTDEX pubblicato sul numero di Agosto 1988 di

OUTLET (n.12).

ADD-ENDERS

E' una sezione di OUTLET presente solo sulle versioni con maggiore spazio disponibile sul supporto magnetico (Disciple/+D, Spectrum+3, SAM Coupe': NON Microdrive NE' Opus Discovery). Contiene ulteriori lettere, recensioni, programmi, routines, clip art.



GIUGNO 1991 - N. 46

EDITORIALE

Ron & Brian Cavers annunciano che e' stato finalmente completato il manuale del loro ultimo prodotto software per SAM Coupe', il word processor OUTWRITE!; la versione ufficiale di lancio (1.1) ed e' disponibile per i lettori di OUTLET al prezzo di 12 sterline presso la:

CHEZRON SOFTWARE
605 Loughborough Road
Birstall
Leicester
LE4 4NJ
U.K.

L'autore del package, Bob Wilkinson, sta gia' lavorando su un upgrade che sara' tra breve disponibile per gli utenti registrati al prezzo di 2 sterline.

OUTLETTERS

Estraggo dalle 11 lettere (e relative risposte) pubblicate questo mese le seguenti informazioni: il compiler HiSoft BASIC ed il database Masterfile sono disponibili presso la Microsnips (37 Seaview Road, Wallasey, Merseyside, L45 4QN, U.K.) rispettivamente a 22.95 e 16.95 sterline (Spectrum 48/128) oppure a 26.95 sterline (Spectrum+3) piu' spese postali; i dischi 3" per Spectrum+3 sono disponibili presso la Zenobi Software (26 Spotland Tops, Cutgate, Rochdale, Lancs, OL12 7NX, U.K.) a 1.99 sterline/cad. piu' spese postali; in risposta ad un lettore l'"esperto in comunicazioni" Brian Gaff manifesta la propria sconcertante - e tuttavia diffusamente accettata - convinzione circa la presunta incapacita' dell'interfaccia RS232 presente nell'Interface 1 e nello Spectrum 128 di gestire un modem, giustificandola con le "inevitabili" perdite di caratteri conseguenti 1) al lavoro che lo Z80 deve svolgere direttamente e 2) al buffer di ingresso limitato ad un singolo carattere (opinione clamorosamente smentita dal programma LINK di Enrico Maria Giordano, presentato proprio su questo numero di SINCLAIR NEWS, n.d.r.); la corruzione del set di caratteri durante l'editing di un programma in modo 128 puo' essere evitata con l'utility CHARS128 (pubblicata sul n.40 di OUTLET); proseguono le richieste di informazioni su come collegare lo Spectrum 128 allo Z88 (problema risolto ancora una volta dal programma LINK di Enrico Maria Giordano, n.d.r.); i redattori di OUTLET precisano che in Gran Bretagna le interfacce tipo Multiface non sono generalmente considerate illegali in seguito alle nuove leggi sulla protezione del software, ma che nonostante cio' le riviste specializzate (Your Sinclair, Sinclair User, Crash) - sotto la pressione delle software houses che ne determinano la sopravvivenza con le loro inserzioni pubblicitarie - sono ugualmente intenzionate a bandirne gli spots; la porta seriale degli Spectrum 128/+2/+2A/+3 e' identica, eccone la disposizione dei pins:

	RS232	MIDI
1	GND	Return
2	TXD	-
3	RXD	-
4	DTR	-
5	CTS	Data OUT
6	+12v	-

BASICLOK

E' un orologio "da tavolo" particolarmente preciso ed anche graficamente ben realizzato.

OUTBOARD

E' il consueto "mercatino del computer": gli annunci dei lettori, purche' di dimensioni limitate, vengono pubblicati gratuitamente ogni mese fino ad affare concluso.

LOOKOUT!

Le case editrici di Your Sinclair, Sinclair User e Crash si sono accordate per ridurre a due - a partire da Settembre - il numero dei giochi allegati alla copertina di ogni numero: cio' per evitare i danni economici denunciati dalle software houses in seguito all'eccessiva offerta di giochi "in omaggio".

La Kobrahsoft (Pleasant View, Hulme Lane, Hulme, Longton, Stoke-on-Trent, ST3 5BH, U.K.) ha presentato una nuova utility per SAM Coupe' di nome SAM DICE (prezzo 12.95 sterline) che permette la lettura ed il recupero di settori, files etc.

Sia la SAMCO che la Blue Alpha Electronics stanno per rilasciare sul mercato un mouse per SAM Coupe'.

La software house danese DANSOFT sta sviluppando un package per SAM Coupe' che integra word processor, spreadsheet e database: l'uscita e' prevista per Settembre 1991.

EXBAS

E' un Basic esteso per l'interfaccia Plus D che mette a disposizione dell'utente tutta una serie di nuovi comandi: utile quindi soprattutto per i programmatori.

HIGHWAY

Si tratta di un quiz che ha per oggetto il codice stradale inglese.

BOMBI

E' un gioco di tipo strategico: bisogna localizzare la posizione di una bomba all'interno di una griglia prima che esploda.

LOOK-AHEAD

Il prossimo numero di OUTLET dovrebbe contenere: un caleidoscopio musicale; un gioco del tipo "labirinto" che pero' deve essere il computer a risolvere; un programma per testare la funzionalita' dello Spectrum; un'utility che crea stringhe di cifre esadecimali; un gioco di tipo automobilistico; un brano musicale per Spectrum 128K; clip art; cruciverba etc. etc. piu' le consuete rubriche fisse.

DRIVECHAT

Questo mese la rubrica dedicata alle memorie di massa - e piu' in generale agli argomenti hardware - comprende cinque articoli.

Il primo esemplifica l'uso di alcuni comandi e funzioni BASIC extra forniti dal nuovo sistema operativo UNIDOS per le interfacce Disciple/+D (gia' recensito in OUTLET n.45).

Il secondo articolo spiega come installare un connettore placcato in oro sulla porta di espansione dello Spectrum al posto di quello originale: tale sostituzione - che richiede una discreta abilita' in campo elettronico - e' consigliabile in tutti quei casi in cui l'instabilita' dei contatti tra Spectrum e periferiche provoca frequenti crash del sistema.

Il terzo articolo affronta il tema dei problemi postali, intesi sia come mancata risposta di molte ditte alle richieste di informazioni inviate dagli utenti che come modalita' di comportamento in caso di perdita o danni subiti da pacchi spediti per posta.

Il quarto articolo propone alcune note sull'uso dell'indirizzo 23728, che puo' essere utilizzato per bypassare alcuni messaggi di errore dell'interfaccia Disciple.

Il quinto articolo descrive infine come effettuare il collegamento audio/video tra uno Spectrum 128+2 ed un TV/monitor Sony Trinitron, fornendo gli schemi sia dei rispettivi connettori (RGB e SCART) che le specifiche di costruzione del cavo appropriato. Ecco i collegamenti:

```
SPECTRUM RGB      TV SCART

         1   ---->   16
         4   ---->   20
         6   ---->   11
         7   ---->   15
         8   ---->    7

SPECTRUM SOUND    TV SCART

  centrale  ---->    2
  esterno   ---->    3
```

OUTCLASS

La rubrica dedicata allo studio della programmazione in linguaggio macchina si occupa questo mese della manipolazione di dati sequenziali.

COMBITYPE

E' un programma che permette di creare un nuovo set di caratteri "misto" - visualizzabile su schermo e stampabile su carta - combinando quattro diversi set di caratteri: in particolare selezionando le maiuscole dal primo set, le minuscole dal secondo set, i numeri dal terzo set ed i restanti simboli dal quarto set.

MODERN GUITAR SOLOS

Si tratta di 9 brani musicali per Spectrum 128K.

CHASECLIP

Il "clip art" di questo mese propone l'inseguimento di un rapinatore da parte di un poliziotto.



SAMTOD

E' un'utility che consente di trasferire files di tipo CODE - modificandone opportunamente il formato - dal SAM Coupe' allo Spectrum utilizzando un'interfaccia Disciple/+D.

LIFE 2

E' l'ennesima versione della classica simulazione delle cellule vitali.

PROCROSSWORD

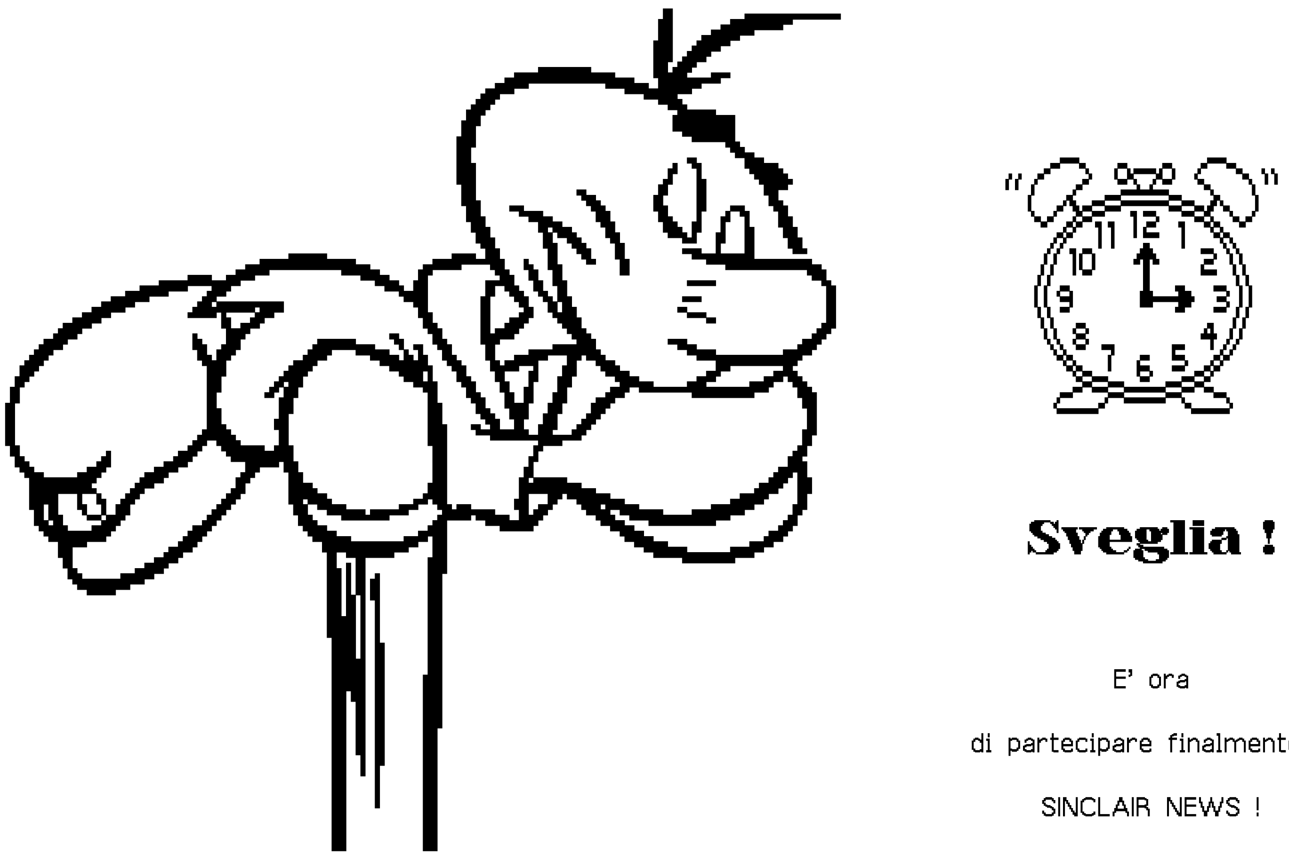
E' un nuovo cruciverba: va caricato all'interno del programma PROCROSS pubblicato sul numero di Marzo 1990 di OUTLET (n.31).

INDEX DATA

E' il consueto aggiornamento dell'indice generale di OUTLET: va caricato all'interno del programma OUTDEX pubblicato sul numero di Agosto 1988 di OUTLET (n.12).

ADD-ENDERS

E' una sezione di OUTLET presente solo sulle versioni con maggiore spazio disponibile sul supporto magnetico (Disciple/+D, Spectrum+3, SAM Coupe': NON Microdrive NE' Opus Discovery). Contiene ulteriori lettere, recensioni, programmi, routines, clip art.



Sveglia !

E' ora

di partecipare finalmente a

SINCLAIR NEWS !

APRILE 1991 - VOL. 4 N. 8

NEWS ON 4

La SAMCO ha aperto il proprio computer shop allo Swansea Enterprise Park. Il negozio, aperto dalle 9 alle 17.30, dispone delle ultime novita' hardware e software per il SAM Coupe'.

Il Dr. Andy Wright sta lavorando ad un nuovo BASIC esteso per il SAM che verra' caricato da disco e potenziera' notevolmente quello residente. Ad esempio, il comando CSIZE potra' produrre caratteri della grandezza dello schermo intero.

E' disponibile presso la P.B.T. Electronics una versione migliorata dell'utility di Darren Talbot che permette di riprodurre il contenuto dello schermo del SAM su di una stampante a colori.

Tra le novita' hard e soft per il SAM Coupe' troviamo il nuovo SAM MIDI SEQUENCER, QUIZ BALL e HIGHWAY CODE dalla SAMCO, un campionatore di suoni completo di microfono dalla Blue Alpha Electronics e F16 COMBAT PILOT dalla Digital Integration. Alan Miles segnala inoltre la crescita del settore educativo.

E' nato un nuovo bollettino per il mondo Sinclair: si tratta di SINCLAIR & SAM COMPUTING, disponibile al prezzo di 1.75 sterline presso la Garner Designs di Dunstable, che tratta, oltre che, naturalmente, di Spectrum e SAM, anche di QL e Z88.

SHORT SPOT

Chi possiede una stampante non EPSON-compatibile puo' avere problemi con la stampa dei disegni nei programmi per SAM FLASH e DUMP. Ecco i rimedi per ambedue:

Caricare il CODE di DUMP e dare il seguente comando:

```
POKE SVAR
22,7,27,88,8,65,27,51,24,0,4,13,10,27,75,0,0,0,4,13,10,2
7,60,0
```

Per quanto riguarda FLASH, utilizzare la seguente procedura:

```
LOAD "FLASH1" CODE 32768
POKE
&1451E,&1B,&18,&1B,&6C,&00,&0A,&0A,&0A,&00,&1
B,&33,&19,&1B,&4B,&00,&01,&00,&1B,&33,&19,&1B,&
4C,&40,&02
SAVE "FLASH1" CODE 32768,57344
```

La funzione LENGHT del BASIC del SAM permette di trovare l'indirizzo in memoria nel quale risiede un array. Essa funziona, pero', male nel caso di array a piu' di due dimensioni. In tale frangente, per ottenere un corretto risultato, e' necessario aggiungere due bytes per ogni dimensione oltre la seconda al valore fornito dalla LENGHT.

LISTATI

RECOVER - E' un programmino scritto in BASIC che permette il recupero di files cancellati. Gira sotto UNIDOS.

ALPHA CHARACTERS - E' un programma che promette nuovi e piu' leggibili FONTs di caratteri mentre non e' altro che un Pesce d'Aprile.

DRAW - E' un programma per il SAM che disegna su di una pagina grafica mentre e' attivata un'altra, ottenendo quindi la visualizzazione istantanea del risultato.

BIGLETTERS - E' l'upgrade di un programma gia' apparso che permette la stampa di messaggi su video utilizzando caratteri di qualsiasi dimensione. Il miglioramento consiste nella possibilita' di scegliere anche la direzione di stampa (dall'alto verso il basso, da destra a sinistra, etc.).

FLASH SCREEN$ MODE 1 FIXER - E' un programma per il SAM che permette di convertire le immagini in MODE 1 salvate come SCREEN$ in modo tale da poter essere caricate senza problemi nel programma FLASH!.

LETTERS FROM LUCA

E' la seconda parte di un articolo - firmato Luca Alimandi - che tratta modifiche e miglioramenti al programma DTP PACK della PCG Software. In questa puntata troviamo un nuovo e piu' leggibile set di caratteri su video per WORD MASTER (il word processor del pacchetto) e un comando aggiuntivo per HEADLINER: la possibilita' di decidere lo spazio tra un carattere gigante e l'altro, da 0 a 15 pixels.

Per riuscire a caricare un'intero SCREEN$ senza perdere le due righe finali e' necessario dare i seguenti comandi:

```
CLEAR 50000
LOAD d1"WM_DS" CODE
POKE 61045,25
```

```
POKE 61049,24
POKE 59443,0
POKE 59444,0
POKE 59445,0
SAVE d1"WM_DS" CODE 54174,11362
```

MINI CALENDAR

E' un programma per il SAM che permette la stampa di un calendario dell'anno desiderato.

SAM'S PUBLIC

E' un lungo articolo che fa il punto della situazione sul software di pubblico dominio esistente per il SAM Coupe' e sulle varie organizzazioni che lo distribuiscono.

MONEY MANAGER

E' la settima puntata del solito corso di SAM BASIC portato avanti attraverso la creazione di un programma di gestione della contabilita' personale.

ADVENTURE CORNER

Nella rubrica dedicata ai giochi di avventura troviamo la recensione del libro A BEGINNERS GUIDE TO ADVENTURES di Dave Havard, del gioco DOOMSDAY della Relion Software e qualche commento sul futuro della simulazione.

YOUR LETTERS

Pare che per azionare il chip sonoro del SAM sia necessario dare ben cinque comandi consecutivi: quello per l'OTTAVA (bit 16, 17 e 18), quello per il VOLUME (bit 0 - 5), quello per la NOTA (bit 8 - 13), quello per azionare il generatore di frequenza (bit 20) e quello per attivare il chip (bit 28).

Sia il SAM che la Disciple/+D hanno lo stesso chip controller per il disco, il 1772, che ha un bug per cui la lettura di una traccia intera a volte fallisce.

NEV'S HELP PAGE

Per aggiungere un secondo drive alla Disciple/+D e' sufficiente collegare i due drive in parallelo, settare gli switch del secondo per dargli l'indirizzo 2 ed impostare il sistema operativo con il comando POKE @2,x dove x e' 40 o 80, a seconda del numero di tracce, se a singola faccia, oppure 168 o 208, sempre a seconda del numero di tracce, se a doppia faccia.

Per trasmettere un carattere alla stampante in linguaggio macchina sul SAM si puo' utilizzare la seguente routine:

```
    LD    A,carattere
    PUSH BC
    CALL 385
    POP  BC
    RET
```

Non ha senso salvare dei valori o indirizzi nei registri alternativi con l'istruzione di linguaggio macchina EXX e poi chiamare routines in ROM dato che queste ultime potrebbero contenere a loro volta degli EXX che ne corromperebbero il contenuto.

Collegando uno Spectrum ad un televisore attraverso l'uscita SCART puo' essere necessario, per ottenere un'immagine stabile, premere un qualche tasto su quest'ultimo per selezionare l'ingresso RGB.

Lo Spectrum ed il SAM utilizzano lo stesso processore, lo Z80, e quindi e' possibile, anche perche' con il SAM si possono leggere i dischetti Plus D, utilizzare gli stessi sorgenti Assembler, a patto che essi non facciano chiamate alla ROM.

Sul SAM abbiamo, all'accensione, solo 20 righe di testo in quanto i caratteri sono formati da una matrice di 8 pixels di larghezza e 9 di altezza. Per riportare la situazione a 22 righe basta utilizzare il comando CSIZE 8,8.

L'istruzione DEF PROC del SAM permette la creazione di subroutine richiamabili con il semplice nome ed alle quali e' possibile passare dei parametri.

MAGGIO 1991 - VOL. 4 N. 9

NEWS ON 4

Tra le novita' per il SAM di questo mese abbiamo un programma di contabilita' personale dalla danese Dansoft.

La SD Software ha in progetto un programma che permettera' la lettura dei dischi MS-DOS da parte del SAM.

La Domark sta preparando la conversione per home computer del nuovo arcade SPACE INVADERS '91. Forse lo avremo sui nostri schermi per Natale.

La Palace Software e' stata venduta alla Leisure Holding di Parigi che pubblica software sotto l'etichetta Titus.

La storica Hewson dopo tanti anni di attivita' (e' nata nel 1982) chiude, ma dalle sue ceneri si forma una nuova compagnia, la 21st Century

Entertainment che, probabilmente, avra' Andrew Hewson come Direttore Commerciale.

La Spectravideo, oltre al QUICKJOY ed alla nuova serie della Logic 3, distribuira' in Europa i joysticks dell'americana Acemore.

La Nintendo e' stata accusata di adottare una scorretta politica dei prezzi. Quest'ultima, pur di non arrivare ad una azione legale, e' disposta a rifondere 5 dollari a tutti quelli che hanno comprato una console di videogiochi dal 1988.

La nuova sezione software della SAMCO, la Revelation, ha raggiunto un accordo con la Ocean per la conversione per il SAM di molti dei titoli di quest'ultima, per i quali, pero', bisognera' attendere gli ultimi mesi dell'anno.

La neonata B.S.E. Software ha annunciato due nuovi pacchetti di database per il SAM, ognuno dei quali presentera' un approccio diverso alla gestione dei dati.

Chris Brown (4 Lavender Close, Witham, Essex, CM8 2YG, U.K.) ha creato un nuovo pacchetto di programmi per lo Spectrum dedicati alla registrazione video. I programmi sono tre: VIDEOMASTER e BORDERS & BACKGROUNDS per la creazione di immagini e titoli e DISC DISPLAY per la visualizzazione sequenziale di queste ultime.

THE EDITOR SPEAKS

La SAMCO aveva uno stand all'European Computer Trade Show, tenutosi a Londra dal 14 al 16, intorno al quale sembrava esserci un certo interesse da parte del pubblico.

SHORT SPOT

Se non si riesce a far funzionare lo snapshot di un programma puo' darsi che il problema risieda nel funzionamento della porta centronics, le routines della quale alterano l'area CHANS dello Spectrum. Una prova da fare e' senz'altro quella di disabilitare la stampante prima di fare lo snapshot del programma in questione.

LISTATI

USIN - E' una procedura per il SAM che permette l'allineamento in colonna dei numeri, sia positivi che negativi.

BLITZDEMO - E' il miglioramento del programma dello scorso mese che sfrutta due pagine video per ottenere la rotazione di un oggetto disegnato.

SORTDEMO1 - E' un programma in BASIC per il SAM che implementa e testa la velocita' di tre sistemi di ordinamento dei dati, lo Shell Sort, lo Shell-delayed Exchange Sort ed il Quicksort.

ALL FORMATS SHOW REPORT

E' il racconto di una visita all'ALL FORMATS SHOW di Londra nel quale troviamo anche la recensione del nuovo bollettino SINCLAIR & SAM COMPUTING che porta ad un giudizio piuttosto negativo e quella del nuovo gioco di domande, QUIZBALL, della SAMCO che sembra, al contrario, abbastanza ben fatto.

NEV'S HELP PAGE

Il comando POKE @8,n della Disciple/+D serve a stabilire quanti caratteri LF (avanzamento riga) devono essere inviati dal sistema alla stampante dopo un carattere CR (ritorno carrello). Questo avviene solo in modo testo e non in modo binario. Per passare da un modo all'altro si utilizzano rispettivamente i comandi POKE @6,0 e POKE @6,1.

Chi non ha una stampante EPSON-compatibile e non riesce, pertanto, ad ottenere la stampa del video utilizzando i comandi della Disciple/+D puo' provare ad utilizzare il programma SMALL IS BEAUTIFUL di Carol Brooksbank, pubblicato nel numero 5 - volume 2 di FORMAT, che si presta ad essere facilmente modificato per la stampante posseduta. Lo stesso discorso vale per la versione per il SAM Coupe', pubblicata nel numero 9 - volume 3.

L'interfaccia seriale del SAM pilota le stampanti seriali utilizzando il protocollo RTS/CTS e quindi queste ultime vanno settate in tal senso. Il protocollo RTS/CTS non e' altro che un metodo per far sapere al computer quando la stampante e' pronta a fare il suo lavoro, appunto attivando il segnale RTS/CTS.

Ecco una breve spiegazione di alcuni comandi del MasterDOS del SAM: il comando PATH$ ritorna il nome della directory corrente, MOVE copia un file OPENTYPE su un altro file o su un canale, PTR ritorna la posizione corrente all'interno di un file ad accesso diretto e EOF indica se si e' raggiunta la fine del file.

LISTATI

LIST VARIABLES - Sono due procedure per il SAM scritte dal Dr. Andy Wright che visualizzano le variabili numeriche e di stringa presenti in memoria.

SAM'S PUBLIC

E' la rubrica dedicata al panorama del software di pubblico dominio per il SAM Coupe'.

SAM SAMPLER

E' la recensione del nuovo campionatore di suoni per il SAM della Blue Alpha Electronics. Sembra che molto del software che sara' prodotto in futuro per questo computer utilizzera' tale accessorio per produrre effetti sonori di qualita' soprendente.

ASTRUM+

E' la recensione dell'Assembler della Bradway Software che sembra essere un valido strumento di programmazione.

ADVENTURE CORNER

Nella rubrica dedicata ai giochi di avventura troviamo la recensione di GORDELLO'S DEMISE della Tartan Software ed il seguito del discorso sul futuro della simulazione.

MONEY MANAGER

E' l'ottava ed ultima parte del corso di SAM BASIC portato avanti attraverso la creazione di un programma di gestione della contabilita' personale.

GIUGNO 1991 - VOL. 4 N. 10

NEWS ON 4

L'organico della Amstrad sta subendo delle riduzioni che riflettono l'abbassamento nelle vendite negli ultimi sei mesi. Si dice che probabilmente ce ne saranno altre.

La SAMCO ha finalmente lanciato la sua nuova interfaccia, la MESSENGER INTERFACE, che permette di fare una sorta di snapshot simile a quello della Disciple/+D, con la differenza che il file risultante puo' essere liberamente scambiato e fatto girare sia sullo Spectrum che sul SAM.

La Blue Alpha Electronics sta commercializzando il primo mouse per il SAM Coupe'. Tale mouse si collega alla porta joystick del SAM e quindi e' subito funzionante con tutti quei programmi che dispongono di un opzione joystick, incluso FLASH! ed il nuovo MIDI Sequencer. Esso e' anche compatibile con la maggior parte delle interfacce joystick dello Spectrum ma non con le porte del +2 e del +3.

Bruce Everiss, l'organizzatore dell'ALL FORMATS COMPUTER SHOW, ha istituito una nuova linea telefonica per le informazioni sui luoghi e le date delle svariate iniziative del genere che si tengono in Inghilterra. Il numero e' lo 0898-299-389.

La Kobrahsoft ha lanciato una nuova utility per il SAM. Il programma si chiama SAM DICE, viene fornito su disco da 3.5" completo di manuale contenente anche molti dettagli tecnici sul sistema disco del SAM e permette di fare l'editing di files, tracce e settori di un disco.

THE EDITOR SPEAKS

Sembra che FORMAT sia stata la prima pubblicazione a recensire il SAM Coupe' nel numero di Gennaio 1990.

Bob Brenchley sara' presente all'ALL FORMATS SHOW di Giugno insieme ai suoi migliori collaboratori.

I numeri di FORMAT appartenenti ai volumi 1 e 2 sono ora disponibili solamente come volumi completi.

SHORT SPOT

LISTATI

PRINT USING - E' l'ennesima routine per allineare i dati numerici in forma di tabella.

REAL LENGHT - E' una routine che permette di stampare una stringa dimensionata escludendo gli spazi eventualmente presenti in coda.

SORT_UP - E' una procedura per il SAM che mette in ordine ascendente gli elementi di un array utilizzando l'algoritmo chiamato SHELL SORT.

DECISION TABLES FOR PROGRAM DESIGN

E' un articolo di teoria informatica dedicato a quelle strutture di dati che vengono chiamate TAVOLE DI VERITA'. Esse sono tabelle che contengono, per ogni situazione possibile, l'eventualita' o meno che un certo evento si verifichi.

FILE CARD AND FILING CABINET

E' la recensione di due programmi di database della B.S.E. Software per il SAM Coupe'.

SAM DICE

E' la recensione del programma della Kobrahsoft che permette l'analisi e la modifica dei settori di un dischetto.

MASTERDOS COMMAND CODES

E' l'elenco e la descrizione di molti dei comandi

che e' possibile dare in linguaggio macchina al MASTERDOS, il sistema operativo per SAM del Dr. Andy Wright.

UNIDOS POKER

E' un articolo contenente la prima parte di un programma di utilita' per Disciple/+D sotto UNIDOS, il sistema operativo della SD Software, che permettera' di emulare le famose POKEs dell'interfaccia MULTIFACE e di esaminare e modificare file SNAP o caricarne e salvarne una parte. Ha la particolarita' di essere interamente scritto in BASIC.

NEV'S HELP PAGE

Per tornare al BASIC dopo una routine in linguaggio macchina possono essere utili le seguenti istruzioni che permettono il salto ad una linea qualunque del programma:

```
LD    HL,numero di linea a cui saltare
LD    SP,(23613)
LD    (23618),HL
XOR   A
LD    (23620),A
JP    7030
```

In alternativa e' possibile utilizzare una tecnica diversa, piu' complessa, discussa nella rubrica che permette l'esecuzione di determinate linee BASIC e la gestione da linguaggio macchina delle relative variabili.

Nel SAM non e' necessario utilizzare il modo 2 per far gestire una propria routine dalle interruzioni in quanto il sistema operativo mette a disposizione una variabile (23266) adatta allo scopo che va semplicemente impostata con l'indirizzo della routine da eseguire 50 volte al secondo.

Per utilizzare l'uscita SCART del SAM e' necessario disporre di un apposito cavo in quanto un cavo normale probabilmente non funzionerebbe.

YOUR LETTERS

Per chi desidera imparare il linguaggio macchina dello Spectrum, due validi libri sull'argomento sono SPECTRUM MACHINE CODE MADE EASY di James Walsh e ADVANCED SPECTRUM MACHINE LANGUAGE di David Webb.

Per quanto riguarda l'uscita di videogames per il SAM, la US Gold sta preparando la conversione di STRIDER e la Digital Integration quella di F16 COMBAT PILOT.

Per inviare caratteri di controllo alla stampante con il SAM e' necessario aprire un canale di tipo "b". Ad esempio:

```
OPEN £4; "b"
PRINT £4; CHR$ 27 + CHR$ 45 + CHR$ 1
```

attiva il sottolineato su una stampante EPSON compatibile.

Nel numero 8 - volume 2 di FORMAT c'e' un articolo dedicato all'installazione del compilatore C della Hisoft versione per Disciple/+D.

Questa pagina aspetta solo te ... tu cosa aspetti?

SPECTRUM DISCOVERY

CLUB NEWSLETTER

APRILE 1991 - N. 24

EDITORIALE

L'Editor Peter Lilley annuncia - in coincidenza con il compimento del quarto anno di vita dello Spectrum Discovery Club - la presenza su questo numero del bollettino di un indice generale dei newsletters finora pubblicati, denominato SDCDEX (nello stile di OUTDEX della rivista OUTLET): esso verra' aggiornato periodicamente mediante appositi DATA presenti nei futuri newsletters.

LETTERE

Un lettore suggerisce di creare un database che contenga le informazioni essenziali sui piu' importanti programmi esistenti per Spectrum, compreso il nome del programmatore o - in mancanza di questo - dei soci del club che ne hanno una conoscenza maggiormente approfondita, cui poter fare riferimento in caso di necessita'.

Questa soluzione dovrebbe ovviare ai problemi che gli utenti incontrano in seguito alla progressiva scomparsa delle software houses titolari dei diritti sui programmi.

MASTERFILE

In un dettagliato articolo John H.B. White spiega come il database Masterfile memorizza la struttura dei formati ("reports") e come lo Spectrum memorizza gli arrays.

Lo stesso autore ha accluso un programma che legge il catalogo di un disco e lo converte in un file formato Masterfile: in tal modo diviene possibile crearsi facilmente un archivio di tutti i files presenti sui propri dischi, senza che sia necessario introdurre alcun dato da tastiera.

NOTA: per chi fosse interessato ad approfondire le proprie conoscenze sull'uso del database Masterfile, ricordo gli articoli di Frank Harrop e Ian Wallace apparsi sui numeri 17-18-21 dello Spectrum Discovery Club Newsletter.

CONVERSION LIBRARY

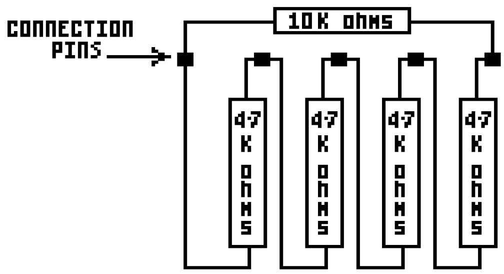
Il catalogo dei programmi convertiti da nastro a disco ad opera del club si arricchisce di oltre novanta titoli, raggiungendo le 300 unita': chi desidera ottenere la conversione di un programma deve inviare la cassetta originale - per provare di essere in possesso dell' originale e non di una copia pirata - assieme ad un modulo compilato in cui riconosce i diritti di copyright dell'autore, piu' una sterlina per la copertura delle spese, al seguente indirizzo:

R.L.Wight
43 Queens Crescent
Sunderland
SR4 7JJ
U.K.

HELPLINE

La rubrica di aiuto agli utenti curata da Bill Bowes fornisce questo mese la soluzione ai problemi frequentemente riscontrati nell'uso della tastiera Saga 1 Emperor, dovuti alla sua maggiore capacitanza rispetto alla tastiera originale Sinclair: in particolare si tratta di malfunzionamenti che si verificano nell'uso del programma Tasword 3 e provocano la mancata risposta del word processor alla pressione di alcuni tasti.

Per "curare" la tastiera e' sufficiente costruire una piccola scheda con cinque resistenze collegate opportunamente (vedi schema) da inserire nello slot denominato "KB1" all'interno dello Spectrum, tra la piattina a 5 della tastiera ed il computer.



Viene inoltre esemplificata dettagliatamente la procedura per "turbizzare" il word processor TASWORD 2, ovverossia per incorporare nel programma le routines di "turbo load/save" scritte da Andrew Bright e pubblicate sullo Spectrum Discovery Club Disc n.4, che consentono di caricare e salvare i files di testo molto piu' velocemente del normale (N.B.: e' necessaria la presenza all'interno del Discovery della RAM 6116).

TASWORD E DIRECTORY

In due dettagliatissimi articoli Paul King e Charles

Rowbotham descrivono le procedure necessarie per adattare i noti word processors TASWORD 3 e TASWORD 2 all'uso delle directory, cosi' come consentito dal package DIRECTORY MASTER della Derwent Software (10 Castle Hill, Duffield, Derbyshire, DE6 4EA, U.K. - prezzo 11 sterline).

Il principale vantaggio dell'uso delle directory risiede nella possibilita' di gestire piu' efficientemente lo spazio disponibile sui dischi DS/DD 718K, soprattutto se utilizzati come "data disk" per i files di testo: la suddivisione dello spazio in sub-directory evita infatti la confusione derivante dal disordinato affollamento dei files e permette inoltre di utilizzare nomi identici per files memorizzati in sub-directory diverse, senza che cio' comporti la cancellazione di uno dei files.

PROGRAMMI

Ecco i programmi acclusi a questo numero del bollettino:

TAS/DIR: si tratta dell'insieme dei programmi necessari per adattare all'uso delle directory i word processors TASWORD 2 e TASWORD 3.

DIALCODE: e' un file formato Masterfile contenente i prefissi telefonici britannici; consente di localizzare la citta' od il distretto di un utente di cui si conosca soltanto il numero telefonico.

SDCDEX: e' l'indice generale dei newsletters finora pubblicati, aggiornabile periodicamente mediante appositi DATA presenti nei prossimi bollettini.

CATS-MFILE: questo programma legge il catalogo di uno o piu' dischi e lo converte in un file formato Masterfile, permettendo di creare facilmente un archivio dei files presenti su disco senza necessita' di introdurre alcun dato manualmente.

GRAPHDEM: e' un demo grafico per Spectrum 128.

MUSIC DEMO: e' un demo musicale per Spectrum 128.

MISCELLANEA

Completano questo numero del bollettino il consueto mercatino del "compro/vendo" curato da Les Phillips (riguardante sia hardware - in particolare Spectrum, Discovery e periferiche - che software, libri etc.) e l'immancabile cruciverba a premi di Eric Ireland.

GIUGNO 1991 - N. 25

EDITORIALE

Sono finalmente disponibili due nuove raccolte di programmi su disco: si tratta dei LIBRARY DISCS 12/13, che verranno recensiti sul prossimo numero del bollettino e possono fin d'ora essere richiesti - al pari di tutte le raccolte precedenti - al Disc Administrator del club Brian Mumford (prezzo 1.50 sterline/cad); l'indirizzo e' il seguente:

57 St.Saviours Road
West Croydon
Surrey
CR0 2XE
U.K.

Purtroppo si tratta delle ultime due raccolte curate dal Disc Librarian Matthew Stack, visto che questi ha deciso di abbandonare Spectrum e Discovery per concentrarsi sul SAM Coupe' (sempre pero' all'interno del club): d'ora in poi chi vorra' contribuire alla pubblicazione delle nuove raccolte dovra' inviare i propri programmi direttamente all'Editor Peter Lilley al seguente indirizzo:

76 Mannville Road
Keighley
West Yorkshire
BD22 6AT
U.K.

LETTERE

Un lettore propone di dedicare una rubrica fissa all'interno del bollettino agli amanti del genere "adventure".

L'indirizzo dell'ultima ditta fornitrice di tastiere Saga e':

Albatross Software
Paramount
Stow Road
Magdalen
Kings Lynn
Norfolk
PE34 3BT
U.K.

Chi possiede uno Spectrum 128+2 e non riesce a ricordare le posizioni delle "keywords" sulla tastiera in modo 48 BASIC puo' ora ottenere un set di etichette adesive prestampate da posizionare frontalmente su ciascun tasto del computer.

Rivolgersi a:

A.F.Oliver
5 North Pavilion
South Barracks Parade
Gibralter

Tutte le versioni originali per cassetta e disco del word processor THE WRITER della Softek risultano difettose nel file HELP7_OVR (corrispondente al block 19 del master), che risulta incompleto negli "help" riguardanti le opzioni Mailmerge/Printmerge.

Per memorizzare negli 8K RAM della Multiface programmi L/M o BASIC sono disponibili due routines di nome ENCODER e MFBASIC (prezzo 3 sterline/cad); inoltre e' disponibile il programma per convertire OCP Assembler & Toolkit al drive Opus Discovery (prezzo 1.50 sterline). Contattare:

Paul Preston
100 Trelawney Road
Hainault
Ilford
Essex
IG6 2NW
U.K.

Dave Tonks, Editor del bollettino "SAM Supplement" - pubblicato bimestralmente dallo Spectrum Discovery Club per gli utenti di SAM Coupe' - informa che il nuovo mouse prodotto dalla Blue Alpha Electronics (Ynysforgan Farm, Morriston, Swansea, SA6 6QL, U.K.) per il SAM Coupe' e' utilizzabile anche su qualsiasi Spectrum dotato di interfaccia joystick standard Interface 2 (Sinclair); per chi non la possiede Dave ha scritto un breve articolo - corredato di diagramma - che spiega come costruirsene una.

CONVERSION LIBRARY

Les Wight annuncia l'aggiunta di altri 15 titoli al gia' nutrito catalogo di programmi su cassetta convertiti per il drive Opus Discovery.

Tuttavia per alcuni programmi a struttura multi-load oppure dotati di routines interne di LOAD/SAVE non e' stato possibile effettuare la conversione completa, ma solo quella del caricatore Basic, dello screen$ di presentazione e del blocco principale di codice macchina: cio' perche' questi programmi richiedono soluzioni piu' complesse, eccessivamente impegnative in termini di tempo per l'unico hacker - Harry Weaver - che attualmente si dedica a questo servizio.

Per questo viene richiesto ed accettato l'aiuto di chiunque abbia esperienza in linguaggio macchina e tempo libero da dedicare alle conversioni su disco.

HELPLINE

La rubrica di Bill Bowes tratta questo mese della routine di formattazione dell'Opus Discovery e di come cancellare files dal catalogo del disco utilizzando la RAM disk.

Bill ricorda inoltre che chiunque desideri contattare altri utenti con particolari esperienze hardware e software puo' richiederne a lui i nominativi, specificando dettagliatamente il tipo di informazioni desiderate: egli e' infatti in possesso di un archivio in formato Masterfile contenente i dati salienti della maggior parte dei soci dello Spectrum Discovery Club. L'indirizzo e' il seguente:

72 Staveley Road
Sunderland
SR6 8LD
U.K.

SDC LIBRARY DISCS

Lo Spectrum Discovery Club ha pubblicato piu' o meno regolarmente - a partire dalla sua nascita nel lontano 1987 - alcune raccolte di programmi su disco inviati dai soci: ciascuna raccolta e' stata a suo tempo recensita sul bollettino del club.

Ora questi dischi vengono nuovamente presentati "a puntate", in ordine sparso, a beneficio di tutti coloro che si sono iscritti al club solo recentemente: in questo numero vengono recensiti i dischi n.4 e n.9.

NOTA: tempo permettendo, speriamo anche noi di includere in una futura edizione di Sinclair News - magari in uno "Speciale" - la descrizione completa di tutta la Spectrum Discovery Club Library. Abbiate fede ... e pazienza!

PROGRAMMI

Ecco i programmi allegati a questo numero del bollettino:

DIALCODE: e' un file formato Masterfile contenente l'elenco aggiornato dei prefissi telefonici inglesi.

TASCAT: e' un'utility che consente di ottenere il catalogo esclusivamente dei files formato Tasword presenti sul disco (CODE 32000,xxxxx).

OPUSPROB: e' la versione - priva di bugs - del programma gia' apparso sullo SDC Newsletter n.24 che mostra come ampliare il catalogo della RAM disk.

ERASE/CAT: sono due brevi programmi che consentono di manipolare il catalogo di un disco

utilizzando la RAM disk.

LABELPRINT (v.2): e' la versione aggiornata di un programma ideato per stampare indirizzi su etichette autoadesive standard 89mm x 36mm; ogni file di dati puo' contenere fino a 100 nominativi; per ogni nominativo sono consentite 5 linee (1 x nome e cognome + 4 x indirizzo) di 30 caratteri ciascuna.

Tra le novita' della nuova versione da segnalare: la possibilita' di visualizzare sul monitor (senza stampare sull'etichetta) il numero telefonico; la possibilita' di stampare i bordi al limite superiore ed inferiore dell'etichetta; la possibilita' di utilizzare e personalizzare gli stili ed i caratteri speciali di stampa.

DATA FILE: si tratta di un semplice database che consente di gestire files costituiti da un massimo di 6 campi (ciascuno max. 32 caratteri).

CPX/CPX1: sono routines di stampa per il foglio elettronico VU-CALC che consentono, tra l'altro, di selezionare il blocco di dati da stampare.

DIRMAKER/DIRMOVER: sono due programmi che consentono di copiare il contenuto di quattro dischi 40T SS/SD 178K (= standard) su un unico disco 80T DS/DD 718K, creando all'interno di quest'ultimo quattro sub-directory e trasferendovi separatamente il contenuto di ciascun disco 40T SS/SD 178K.

La differenza principale rispetto al package Directory Master (in vendita al prezzo di 11 sterline presso la Derwent Software, 10 Castle Hill, Duffield, Derbyshire, DE6 4EA, U.K.) sta nelle caratteristiche funzionali: ad una maggiore semplicita' d'uso si associa infatti, di contro, una minore versatilita'.

MISCELLANEA

Completano questo numero dello SDC Newsletter il consueto mercatino hardware/software curato da Les Phillips e l'immancabile cruciverba a premi di Eric Ireland.

Questa pagina aspetta solo te ... tu cosa aspetti?

Z88 EPROM

APRILE 1991 - VOL. 5 N. 3

EDITORIALE

Alcuni esperti della Cambridge Computer, della Ranger Computers e dello Z88 Users' Club stanno tentando di risolvere i problemi di compatibilita' riscontrati da alcuni utenti nell'uso dello Z88 con la stampante portatile Canon BJ10e: in particolare, quest'ultima si blocca ogni tanto all'improvviso durante la stampa, senza causa apparente.

Dal momento che questo tipo di inconveniente pare accadere molto piu' spesso ad alcuni utenti piuttosto che ad altri, viene ipotizzato che la causa possa risiedere in modifiche all'interno della stampante stessa, del cavo seriale-parallelo o del printer driver.

Il nuovo Sales Manager della Cambridge Computer, Steve Running (succeduto da poco a Roger Flack), ha avuto un prolungato incontro con l'Editor di Z88 EPROM Roy Woodward per cercare di coinvolgere piu' direttamente la ditta produttrice dello Z88 nella vita del club e nella collaborazione al bollettino: il primo passo concreto sara' la partecipazione della Cambridge Computer al Club Workshop del 1 Giugno 1991 (mancata nei due precedenti raduni).

L'Editor invita tutti i soci dello Z88 Users' Club ad acquistare presso le ditte che pubblicano annunci commerciali sulle pagine di Z88 EPROM: qualora sorgano problemi con le suddette ditte, i soci sono invitati a manifestarli per lettera al club, di modo che esso possa provvedere ai necessari chiarimenti con i diretti interessati.

NOTIZIARIO

Ecco i prossimi appuntamenti per gli appassionati di Z88:

1 Giugno 1991
Z88 Users' Club Workshop Day
Stantonbury Campus
Milton Keynes

9 Giugno 1991
Elvaston Castle Radio Rally
Elvaston Castle

9 Giugno 1991
All Formats Computer Fair
National Motorcycle Museum
Birmingham

22 Giugno 1991
All Formats Computer Fair
New Horticultural Hall
London

RECENSIONE HARDWARE: STAMPANTE CANON BJ10e

La Canon BJ10e e' una stampante portatile (dimensioni: larghezza mm 310, profondita' mm 216, altezza mm 49; peso: stampante kg 1.8, alimentatore kg 0.6, batterie [Ni-Cd ricaricabili, opzionali] kg 0.3) che utilizza la tecnologia "bubble jet".

La cartuccia di stampa contiene sia l'inchiostro che la testina, costituita da 64 finissimi ugelli. Per la stampa, l'inchiostro nell'ugello viene scaldato per una frazione di secondo: si forma una bollicina di vapore che espelle un getto d'inchiostro controllato. A contatto con la carta l'inchiostro asciuga immediatamente, dando un'immagine nitida e pulita

Ne consegue una qualita' di stampa realmente paragonabile a quella di una stampante laser (ogni carattere viene formato su una matrice di 36x48 punti), una quasi assoluta silenziosita' ed una semplicita' massima di sostituzione della cartuccia.

La stampa puo' avvenire su carta normale A4, buste o lucidi; la velocita' dichiarata e' di 83 cps a 10 cpi, la durata di una cartuccia di circa 700.000 caratteri, l'autonomia delle batterie Ni-Cd di circa 35 pagine di stampa o 40 minuti d'uso; l'interfaccia e' parallela Centronics; le emulazioni sono IBM Proprinter X24E e Canon BJ130e; il buffer d'ingresso RAM interno e' di 37 Kb.

Ecco i prezzi (approssimativi, tasse e spese postali escluse) in Gran Bretagna ed in Italia (ove puo' essere ordinata per posta o per telefono alla Misco Italy Computer Supplies SpA, Il Girasole 2.01, 20084 Lacchiarella Milano - tel (02)900151):

	U.K. (sterline)	Italia (lire)
stampante *	300	690.000
batterie Ni-Cd	45	85.000
cartuccia ricambio	20	50.000
alimentatore carta autom. ..	60	110.000

* comprendente l'alimentatore rete ed una cartuccia, non le batterie Ni-Cd

L'articolo si conclude con un appropriato printer

driver per lo Z88, da utilizzare all'interno del PrinterEd.

PRINTER SETUP HELPLINE

Chi ha difficolta' di stampa con lo Z88 puo rivolgersi a:

David Stewart
44 Margetts
Hemingford Grey
Huntingdon
Cambs
PE18 9EP
U.K.

fornendo dettagliate informazioni sul tipo di problema ed accludendo un International Reply Coupon per la risposta.

In particolare bisogna segnalare:

- i necessari dettagli del manuale della stampante
- un esempio del problema
- informazioni sui settaggi dello Z88 Panel:
  a) Baud Rates b) Parity c) Xon/Xoff
- tipo di interfaccia stampante (parallela/seriale)
- copia del file PrinterEd problematico
  (ottenibile caricando il file in Pipedream
  come "plain text" e stampandolo su carta)

David ha inoltre preparato una serie di note (disponibili per chi ne faccia richiesta al prezzo complessivo di 3 sterline) sui seguenti argomenti:

1. tipi di stampanti e settaggio generale di una stampante
2. Z88 Printer Editor
3. set di caratteri e codici di stampa
4. impaginazione e prova di stampa
5. Print menu
6. ulteriori letture, libri e riferimenti in Z88 EPROM

MISCELLANEA

Completano questo numero di Z88 EPROM - oltre alle consuete rubriche della posta e del mercatino, all'aggiornamento del catalogo dei programmi presenti nella Software Library del Club ed alle numerose pagine di inserzioni pubblicitarie - due articoli: il primo da' suggerimenti sull'uso del programma EAzY Money della Wordmongers, il secondo spiega come ottenere la stampa dei caratteri nazionali (ad esempio, le lettere accentate).

MAGGIO 1991 - VOL. 5 N. 4

EDITORIALE

Lo Z88 Users' Club Workshop Day svoltosi sabato 1 Giugno 1991 ha riscosso un discreto successo, con la partecipazione di circa 100 associati ai vari "workshop groups" predisposti: una piacevole novita' rispetto alle precedenti manifestazioni e' stata la presenza di ben cinque persone appartenenti allo staff della Cambridge Computer, segno di una nuova attenzione della ditta inglese nei confronti degli utenti finali.

Il prossimo Workshop Day si terra' sabato 26 Ottobre 1991, sempre presso lo Stantonbury Campus a Milton Keynes: il prezzo del biglietto d'ingresso e' rimasto invariato (3.50 sterline) e va richiesto per posta al club al seguente indirizzo:

Roy Woodward
Z88 Users' Club
68 Wellington Street
Long Eaton
Nottingham
NG10 4NG
U.K.

NOTIZIARIO

La EFS Ltd. di Cambridge, produttrice dei RAM ed EPROM Packs venduti sotto il marchio "Cambridge Computer", ha annunciato la prossima uscita di un 256k EPROM PACK a 50 sterline (piu' tasse e spese postali) e di un 1024k RAM PACK (avete letto bene, proprio una RAM esterna da 1 Megabyte!) a 200 sterline (piu' tasse e spese postali): e' probabile che cio' costringera' la Cambridge Computer a ridurre tra breve i prezzi delle proprie RAM ed EPROM di capacita' inferiore.

La Ranger Computers Ltd. ha annunciato di aver acquisito i diritti esclusivi di distribuzione del programma SPELLMASTER, il controllore ortografico dotato di un vocabolario di 60.000 termini inglesi sviluppato per lo Z88 dalla Computer Concepts: il software continuera' ad essere venduto sotto il marchio "Computer Concepts", tuttavia assistenza ed upgrades verranno d'ora in poi assicurati dalla Ranger Computers.

Dal 1 Luglio 1991 il nuovo indirizzo della Ranger Computers Ltd. sara' il seguente:

Ranger House
2 Meeting Lane
Duston
Northampton
NN5 6JG

U.K.

QUANTO DURANO LE BATTERIE DELLO Z88?

E' noto a tutti i possessori di Z88 che questo computer viene alimentato mediante 4 batterie alcaline stilo 1.5 V tipo MN1500 (LR6) e che uno Z88 non espanso (ovvero dotato della sola RAM interna da 32k) e' utilizzabile attivamente per circa 20 ore (almeno secondo quanto asserisce la guida dell'utente).

Ebbene, un lettore di Z88 EPROM si e' voluto togliere lo sfizio di effettuare alcuni test sul proprio Z88 per verificare quale fosse effettivamente la durata di vita delle batterie.

Su uno Z88 espanso con 160k di RAM esterna (128k + 32k) il consumo di corrente e' risultato di 130 milliamps: il segnale di "Bat Low" si e' attivato non appena il voltaggio e' sceso dai 6 volts iniziali a 4.8 volts, mentre lo schermo ha iniziato a lampeggiare (ultimo segnale utile prima dello spegnimento definitivo del computer) non appena raggiunti i 3.2 volts.

Ebbene, utilizzando le informazioni fornite dalla Duracell sulla curva di scarica delle proprie batterie in seguito ad uso continuato, il lettore ha potuto concludere che lo Z88 sopra descritto avrebbe raggiunto 4.8 volts (livello di "Bat Low") dopo 4.5 ore di uso continuato e 3.2 volts (livello di spegnimento) dopo 13.5 ore di uso continuato.

Conclusione: pur con tutte le necessarie cautele, dovute al fatto che i test fanno riferimento ad un uso continuato - e non intermittente, come in realta' accade - delle batterie e che non e' possibile sapere se tutte le versioni ed i modelli di Z88 attivano i segnali di allarme allo stesso voltaggio, si puo' affermare che lo Z88 e' utilizzabile, dal momento in cui compare il segnale di "Bat Low" al momento in cui si rende effettivamente necessaria la sostituzione delle batterie, per un periodo di tempo doppio rispetto a quello trascorso dal precedente cambio di batterie alla comparsa del segnale di "Bat Low".

MISCELLANEA

Completano questo numero di Z88 EPROM - oltre alle consuete rubriche della posta e del mercatino ed alle numerose pagine di inserzioni pubblicitarie - un esempio di stampa dalla nuova stampante portatile Canon BJ10e e due articoli: il primo spiega come trasferire un blocco di testo tra due diversi documenti in memoria direttamente mediante un file CLI, mentre il secondo mostra come utilizzare le capacita' di spreadsheet incorporate in Pipedream per tenere costantemente sotto controllo l'andamento delle proprie azioni in borsa.

GIUGNO 1991 - VOL. 5 N. 5

EDITORIALE

L'Editor Roy Woodward informa di aver provato con successo il funzionamento della nuova RAM da 1 Megabyte e della nuova EPROM da 256 Kilobytes recentemente prodotte per lo Z88 dalla ditta EFS di Cambridge: il prezzo e' rispettivamente di 200 e 50 sterline (piu' tasse e spese postali).

Sono disponibili presso lo Z88 Users' Club (68 Wellington Street, Long Eaton, Nottingham, NG10 4NG, U.K.) l'indice completo dei volumi 1-4 di Z88 EPROM (1987-1990), al prezzo di una sterlina, e tutti i ricambi necessari per lo Z88.

La CLI Library, finora gestita da Michael Hey, diviene una sezione della Software Library di Ian Braby (3/8 Jenner Road, Guildford, Surrey, GU1 3PL, U.K.), cui andranno pertanto d'ora in poi indirizzate tutte le richieste di programmi e routines.

NOTIZIARIO

Da segnalare i nuovi indirizzi di due ditte produttrici di software ed hardware per lo Z88:

Colton Software Ltd.
2 Signet Court
Swanns Road
Cambridge
CB5 8LA
U.K.

Tel 0223 311881
Fax 0223 312010

Ranger Computers Ltd.
Ranger House
2 Meeting Lane
Duston
Northampton
NN5 6JG
U.K.

Tel 0604 589200
Fax 0604 589505

Proprio la Ranger Computers ha appena annunciato un nuovo prodotto hardware per lo Z88: si tratta di un fax-modem portatile, alimentato a batteria,

che supporta i protocolli di comunicazione V22 (1200/1200) e V22bis (2400/2400) e consente di trasmettere (ma non di ricevere) messaggi fax.

Il costo del Ranger Fax Modem, completo di cavo per la connessione alla linea telefonica e di software applicativo per lo Z88, e' di 395 sterline (piu' tasse e spese postali).

LETTERE

Per collegare tra loro due Z88 e' necessario costruire un cavo con due connettori maschi a 9 pin alle estremita', cosi' collegati tra loro:

```
1          1
2___   ___2
3___X___3
4_        _4
5_|      |_5
6          6
7_________7
8_        _8
9_|      |_9
```

E' necessario cioe' effettuare un collegamento incrociato tra i pin 2 (TxD) e 3 (RxD) ed un collegamento diretto tra i pin 7 (GND); e' inoltre indispensabile ponticellare in ciascun connettore il pin 4 (RTS) col 5 (CTS) ed il pin 8 (DCD) col 9 (+5V). Senza questi ultimi accorgimenti, infatti, entrambi i computers rimarrebbero indefinitamente in attesa di un segnale di "handshake" da parte dell'altro computer.

Per provare il corretto funzionamento del cavo e' sufficiente porre i due Z88 cosi' collegati in modo Terminal ([]V) e premere alcuni tasti a caso su uno dei due computers: i caratteri corrispondenti ai tasti premuti appariranno sullo schermo del secondo computer.

Il trasferimento di files tra i due Z88 puo' essere effettuato tramite l'Import/Export presente in ROM ([]X).

E' superfluo ricordare che per un corretto funzionamento il settaggio del Panel ([]S) di entrambi i computers deve essere identico (Tx/Rx Baud Rate, Parity, Xon/Xoff).

RECENSIONE HARDWARE: Z88 RS232 VIDEO INTERFACE

La ditta tedesca Wiesemann & Theis GmbH - specializzata in interfacce elettroniche per il mercato professionale ed amatoriale - ha in catalogo fin dal 1988 un'interfaccia RS232/video che, benche' non progettata specificamente per lo Z88, funziona ragionevolmente bene con esso.

Il suo nome e' 81064/2: e' caratterizzata da un connettore femmina a 25 pin da un lato (per la RS232) e da un connettore femmina a 9 pin dall'altro (per un monitor IBM PC monocromatico). Per collegare invece un monitor PAL viene fornito un cavo coassiale lungo 2 metri con un connettore maschio a 9 pin ad un'estremita' (per l'interfaccia) ed un connettore CINCH all'altra (per il video). E' accluso inoltre un piccolo alimentatore esterno a 5 Volt (280mA).

Una serie di switches interni consente di settare i parametri in entrata relativi alla seriale (baud rate, parita', numero di data bits) cosi' come di selezionare il tipo di uscita video (IBM o PAL) e la dimensione dei caratteri (normale o doppia); inoltre e' possibile richiedere che l'interfaccia venga fornita con il set di caratteri (su EPROM) corrispondente a quello della propria nazionalita'.

Per effettuare il collegamento della 81064/2 allo Z88 e' necessario costruire un cavo seriale con un connettore maschio a 9 pin dal lato del computer ed un connettore maschio a 25 pin dal lato dell'interfaccia, effettuando i collegamenti esattamente come descritto nell'Appendice B del manuale dello Z88.

Il monitor visualizza 25 righe di 80 colonne (40 colonne nel caso si selezioni la dimensione doppia dei caratteri): un monitor IBM fornisce tuttavia una maggiore risoluzione verticale (14 pixels/carattere) rispetto ad un monitor PAL (10 pixels/carattere).

I caratteri vengono diretti dallo Z88 al video attraverso la RS232 mediante il comando []+P, che ridirige l'output dallo schermo alla seriale: il monitor consente pero' di visualizzare, previa la definizione di un opportuno Printer Driver, soltanto un tipo di evidenziazione del testo e precisamente il grassetto, che viene trasformato in inverso; niente da fare, invece, per sottolineato e corsivo.

Il prezzo dell'interfaccia e' di 348 marchi tedeschi (circa 260.000 lire); chi e' interessato puo' richiederla a:

Wiesemann & Theis GmbH
Wittener Str. 312
D-5600 Wuppertal 2
Germany

Tel 202 505077
Fax 202 511050

MISCELLANEA

Completano questo numero di Z88 EPROM il consueto aggiornamento della Software Library del Club e due articoli: il primo spiega come utilizzare i "list files", mentre il secondo offre preziosi suggerimenti ai radioamatori che desiderano sfruttare lo Z88 per la comunicazione via radio.

SINCLAIR NEWS e' stato interamente redatto ed impaginato utilizzando uno Spectrum 128K (in modo 48K) ed il DTP Pack della P.C.G. (61 School Street, Barrow-in-Furness, Cumbria, LA14 1EW, England) e stampato con una Star LC24-10.